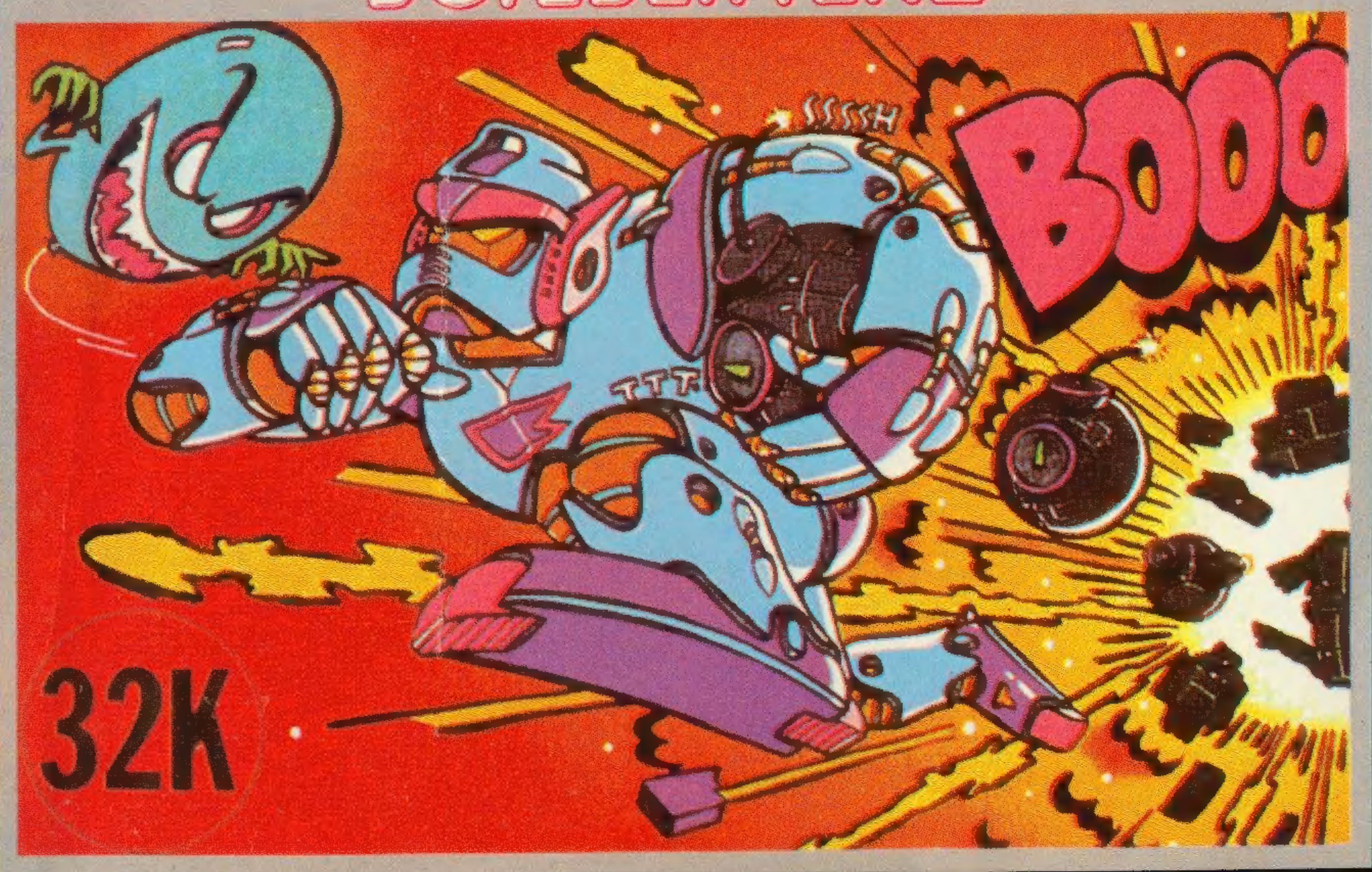
華泰任天堂電視遊樂器叢書⑪

轟炸隊

(地雷陣) 完全攻略本



50個畫面的分析和解說

本書提供50個畫面最完整的說明，

密碼公式，詳細解說！

自己設計密碼

中文版

轟炸隊

BOMBER MAN

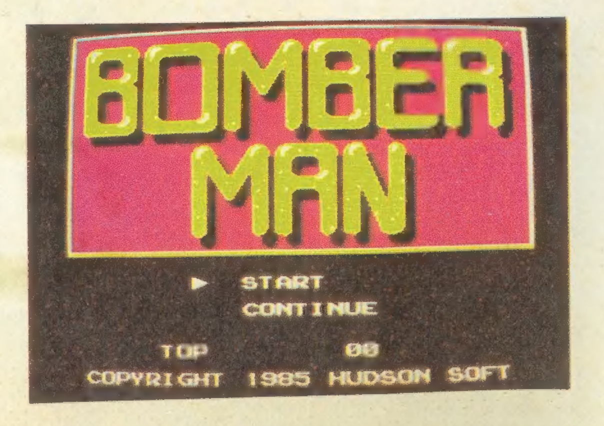
困難度	★★★	注意敵人的動向，安置炸彈！
鮮艷度	★★★	爆炸力愈強愈痛快！
控制度	★★★★	在磚塊間上下左右移動
隱藏秘笈	★★★★★	多種爭取高分的隱藏秘笈將會出現在各畫面上
持久度	★★★★	隨著遊戲進行，書中主角的能力會繼續增強！

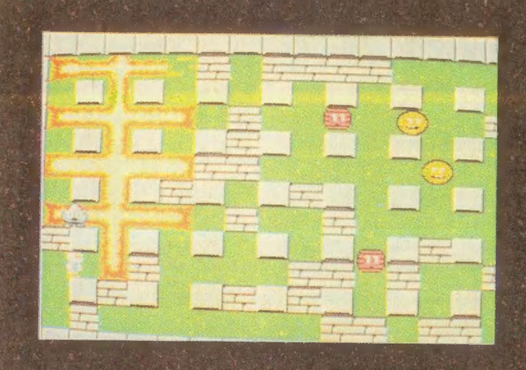
遊戲故事

轟炸秘笈其有高性能電子電腦，是能製造炸彈的軍隊。他們每天有意棄暗投明，成爲眞正的人。自從他聽說逃到地面上，即可達成心願以後，使在龐大的地下帝國開始收集各種逃生裝置，經過兩年之後，終於完成準備工作。

軟體解說

遊戲規則十分簡單明瞭。先安置炸彈炸毀敵人，然後從門進入第2畫面。但遊戲剛開始時，轟炸隊的速度緩慢，炸彈威力也弱，將使遊戲較不順利，不過，應儘量不用輔助工具。隨著遊戲進行，炸彈數目與威力都會增加，最後可獲得增加威力板，成爲無敵的轟炸隊。





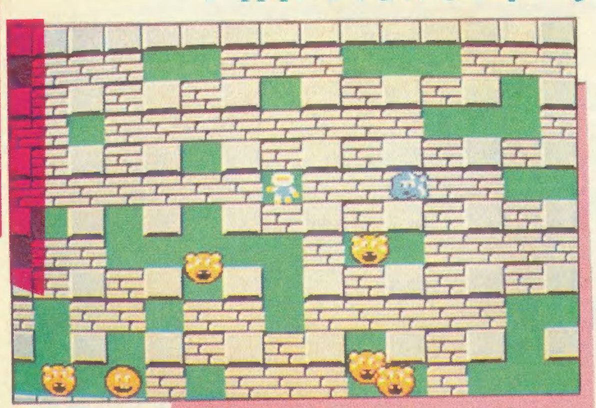
必勝指南 1

BASIC TECHNIQUE

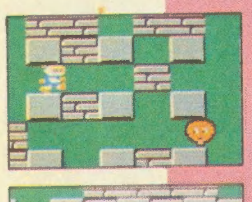
基本技巧

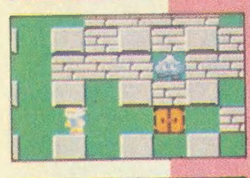
爲促使遊戲進行順利，必須先學會整個遊戲都適用的最基本技巧。以下將分析所有會出現的秘笈，同時介紹如何運用基本技巧，應努力學習。

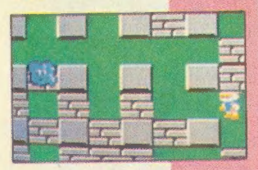
可怕的敵方障碍

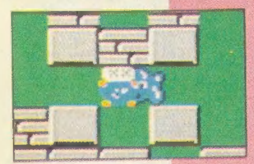


有動作迅速的敵人，也有能穿牆的敵人，各有他們的特徵。









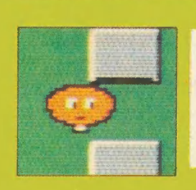
行動型態：敵方障碍的行動型態形形色色，愈往後面愈複雜，如答兒只會上下左右移動，但行動敏捷的老虎和金幣，却能躲到炸彈火焰下，讓轟炸隊束手無策。

敵方障碍的速度：敵方障碍的速度可分快速和慢速兩種，對掌握作戰情勢有利。例如：爆炸時間（如果有引爆器另當別論）快慢不同，對付動作較快的帕斯或彭太一定要快，不然反會被他們所擊倒。

敵方障碍：將會阻撓轟炸隊的行動，總共有8種障碍，而這些障碍各有特色，但只要了解特色，再想辦法對付，便不成問題，這比胡亂安置炸彈，更能有效的消滅敵人。

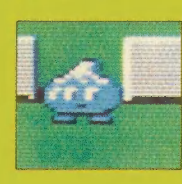
資料 — 敵方障碍名稱

汽　球(100分)



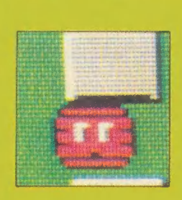
速度最慢，所以很難控制時間。

藍油滴(200分)



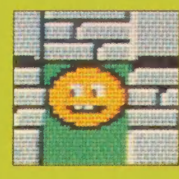
比汽球速度稍快，但如果沉不住氣，還是會發生危險。

橡木筒(400分)



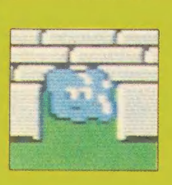
動作單調，只會上下左右在牆壁之間來回走動。

黄　球(800分)



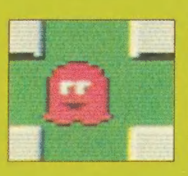
動作也是單調，但速度快，還可躲過火焰。

橡皮精(1000分)



具有穿牆的本事，只是動作很緩慢。

鬼　(2000分)



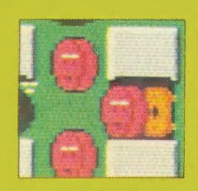
速度比橡皮精快些，也會穿牆。

老　虎(4000分)



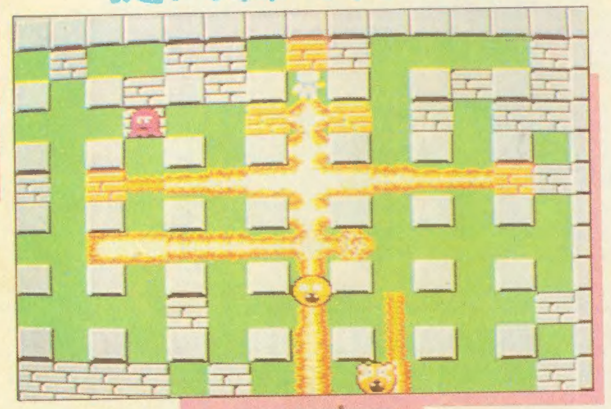
動作很快，能避開炸彈火焰，應趁早攻下。

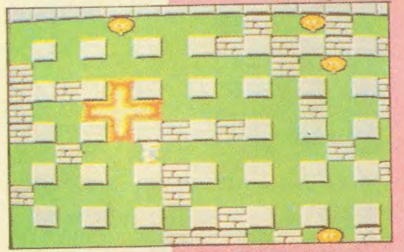
金　幣(8000分)

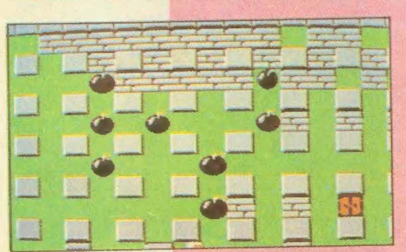


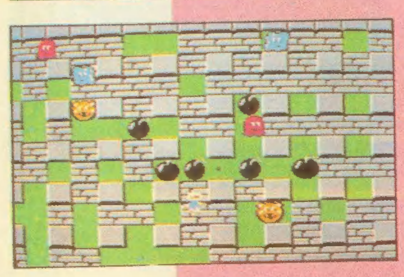
速度驚人，糾纏功夫高人一等，是最強勁的敵人。

提高轟炸隊的威力！









「轟炸隊」遊戲開始時，只有一個炸彈，火焰也只有一朶，眞叫人爲主角捏把冷汗。在這種不利的情況下，的確很難淸除畫面，但不妨將磚牆炸毀，從中取得增加威力板，這樣主角的威力會逐漸增強，炸彈數目也會增加，連火焰射程也增長，瞬間即可破壞的磚牆數目也會加多，所以能輕易的打倒敵人，但相對的，主角被火焰燒死的機會也會提高。在取得30畫面所出現的耐火裝之前，應注意主角反被自己毀滅了。轟炸隊增加威力有限，炸彈數目頂多是10個，而火焰射程則在5塊磚塊長度之間。至於引爆器、炸彈通路、穿牆板等，只要轟炸隊斃命，就無法發揮威力。

資料 — 增加威力項目

火焰威力增加

取到這塊板，火燄射程可增加一塊磚塊長，即使主角死了，威力仍必然存在。



炸彈數目增加

取到這塊板，一次可多安裝一個炸彈，最多是10個。和火燄威力相同，不因主角死了而受影響。



溜冰鞋

只有4個畫面會出現，若能拿到手，將可增加轟炸隊的速度，所以務必要取到這麼寶貴的增加威力板。



引爆器

得到這個，可按B鈕讓炸彈爆炸，還可自由調整爆炸時間。不過，主角死了就會消失。



炸彈通路

你是否曾有被炸彈夾攻，結果慘死的經驗呢？如果取到它，就可從炸彈通路通過了。



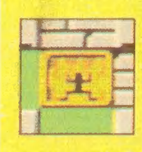
穿牆板(器)

若能獲得這塊威力板，即可穿過磚牆。萬一碰到危險，也可逃到牆內。不過，可能會發生意外的危險。



耐火裝(防護罩)

能得到它，轟炸隊就不怕被火燄燒死，還可用「火燄舞」踢走敵人。將會在第30畫面以後出現。



超　人

只要能獲得這塊威力板，音樂便跟著改變，時間約是30秒鐘，這時間轟炸隊所向無敵，根本不怕敵人動一根汗毛。



轟炸隊的爆炸技巧

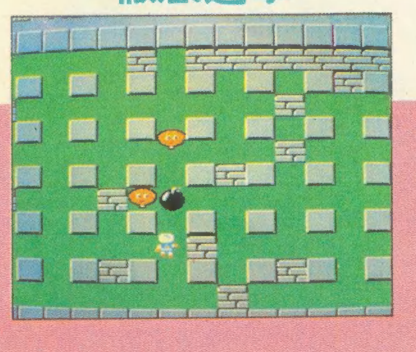
轟炸隊將隨畫面進行，而增加各種裝備和威力，以適合畫面的攻擊技巧打倒敵人。只要學會此處所介紹的基本技巧，征服各畫面就很容易了。

埋　伏



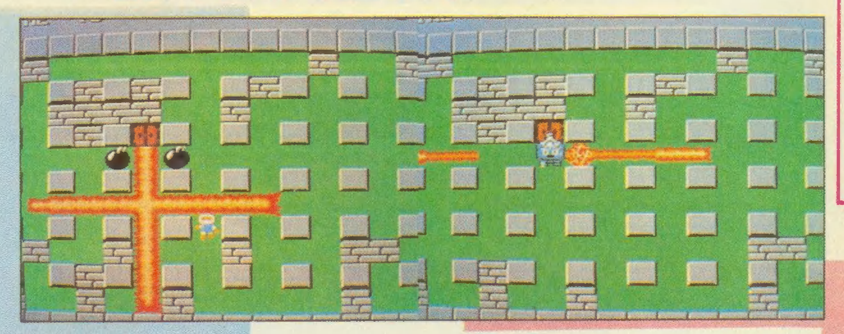
在敵人經過的地方安置炸彈，趁著敵人進入爆炸射程內爆炸。當然，若能持有引爆器，事情就更好辦，萬一沒有，不妨利用誘敵方式爆破炸彈，這種技巧首重掌握時機，應仔細認清敵人的速度和位置。

徹底追擊



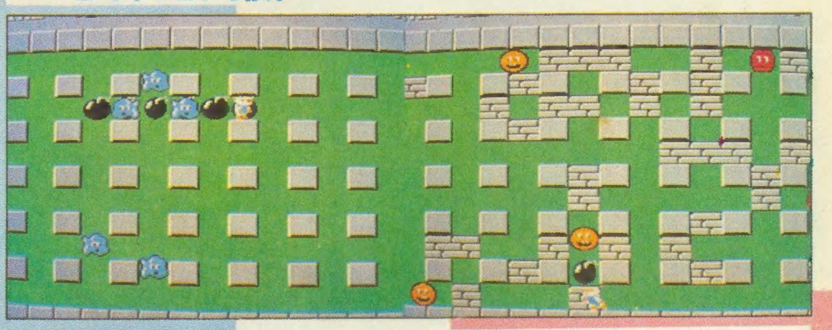
碰到動作毫無變化或緩慢的敵人，就把他們逼到巷內。而追敵的方法很多，像汽球這種動作緩慢的敵人，就應迅速將他封索在巷內，至於動作快的敵人，不妨利用炸彈製造表的通路，再逼近這裡。不過，如果所安置的炸彈太接近的人，自己也可能有危險。

百發百中的時差攻擊



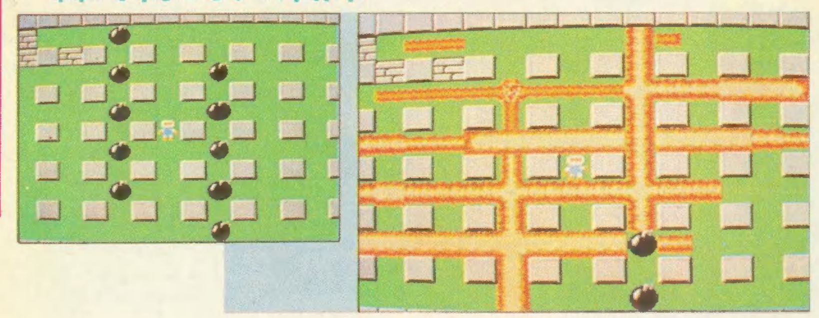
這個技巧主要是安置多數炸彈，利用炸彈爆炸時錯開的時間，炸毀所有的敵人。若是沒有引爆器，就無法設定正確的時間差，當然也很難消滅敵人。第一發炸彈把敵人從藏匿處誘出，再以第2發炸彈打倒。

恐怖鬼門關



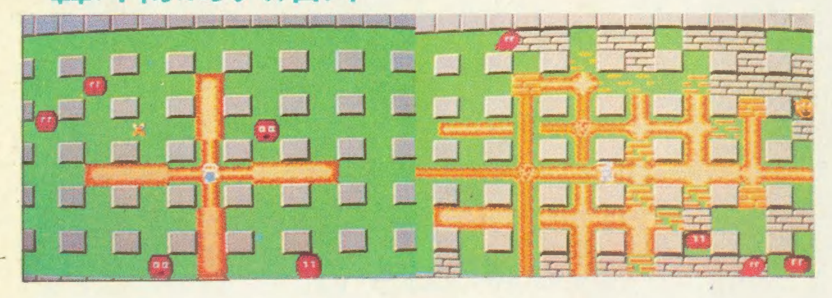
若想要成為無敵，穿牆板是必備的配備。另外，還需擁有獎金才可。圖片左是放置獎金的地方，可看見敵人的炸彈被磚塊圍著而動彈不得，至於右邊的圖片，則是穿牆板。請利用徹底追擊的追敵技巧，將敵人一網打盡。

轟炸隊的火焰陣

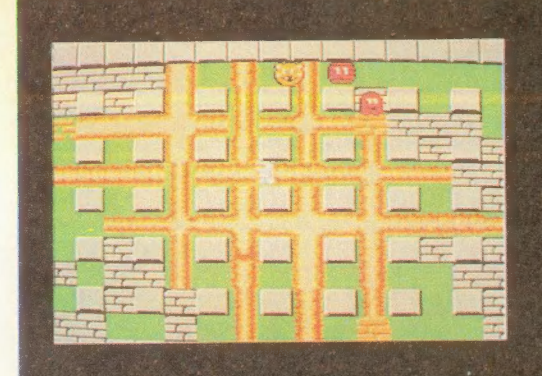


在轟炸隊四周安置許多炸彈，讓這些炸彈不斷爆炸，形成強大的火焰做為保護，而且能燒毀磚牆、打倒敵人。應利用引爆器有效的安置炸彈，若想成爲無敵，就需藏在火焰燒不到的地方。

轟炸隊的火焰舞



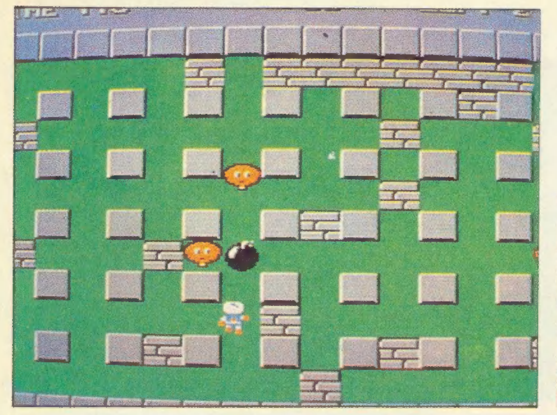
這是轟炸隊所有的技巧中最厲害的，也是在第30畫面之後，使用次數最多的技巧。等候第一枚炸彈爆炸後，繼續按A鈕，造成連續爆炸，利用火焰包圍轟炸隊，以保護他，這樣任何敵人進攻都不怕。

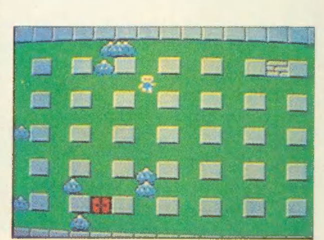


必勝指南 2
CLEAR MAP
清除畫面

唾棄帝國想來到地面的轟炸隊，前面是條很長的迷魂路，還有無數敵人正等著他。接下來，將介紹轟炸隊消滅敵人、消除畫面的全盤計畫。

第1畫面





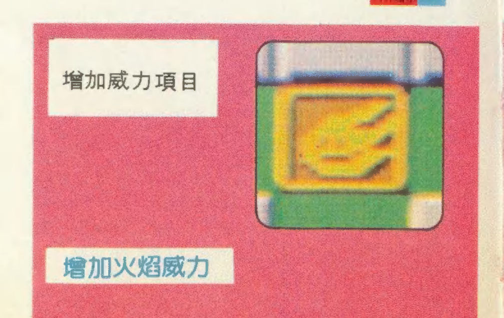
遊戲即將開鑼了，在第1畫面，轟炸隊只擁有一枚炸彈，火焰射程也只有一塊磚塊長，他的能力很弱，是這個遊戲最艱苦的階段，正可以考驗你的實力如何。請適時破壞磚牆，利用殘留的磚塊，把汽球全都消滅。在這畫面出現的增加威力板，可增加火焰威力，如果沒有拿到手，以後的作戰將備加困苦。

出現的障碍

汽球×6

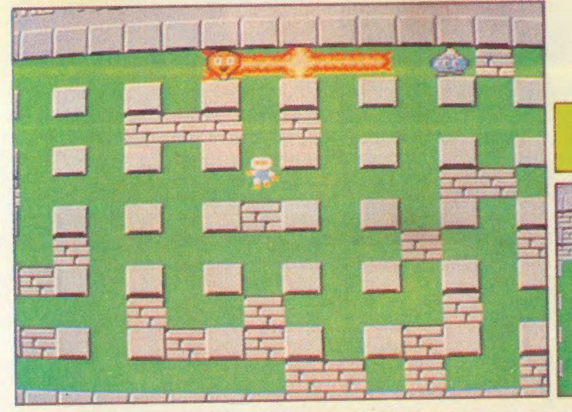
（藍油滴）

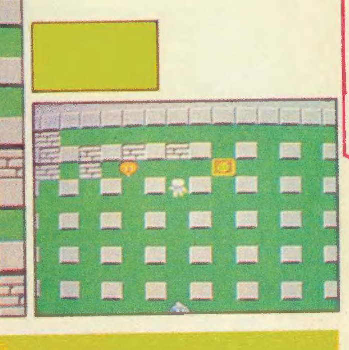
增加威力項目



增加火焰威力

第2畫面





在第2畫面，會出現第1畫面的汽球和藍油滴，芸油滴的速度比汽球快，請增加第1畫面火焰的威力，否則很難清除畫面。爲了打倒敵人，而忽略破壞磚牆，保證會吃虧。但有時敵人全毀了，門和威力板都還不出現，以致在慌張尋找時．，被敵人打死，應多加小心。威力板可增加子彈數目。

出現的障碍

汽球×3

藍油滴×6

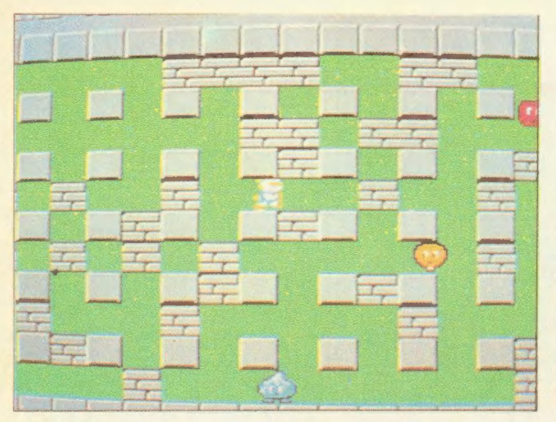
（汽球）

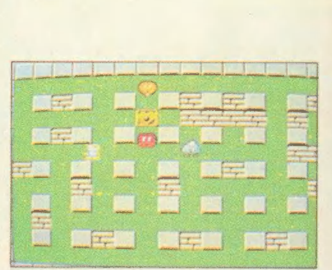
增加威力項目



炸彈數目增加

第 3 畫面





除了汽球、藍油滴之外，還會出現橡木筒。橡木筒的動作單純，可輕易打倒。他有一段時間，只會在磚塊之間上下左右走動，所以很容易掌握他的動態。在這畫面出現的「引爆器」必須拿到，這麼一來，即使炸彈威力減弱，還是有效果，但應注意避免被自己所安置的炸彈打死。

出現的障碍

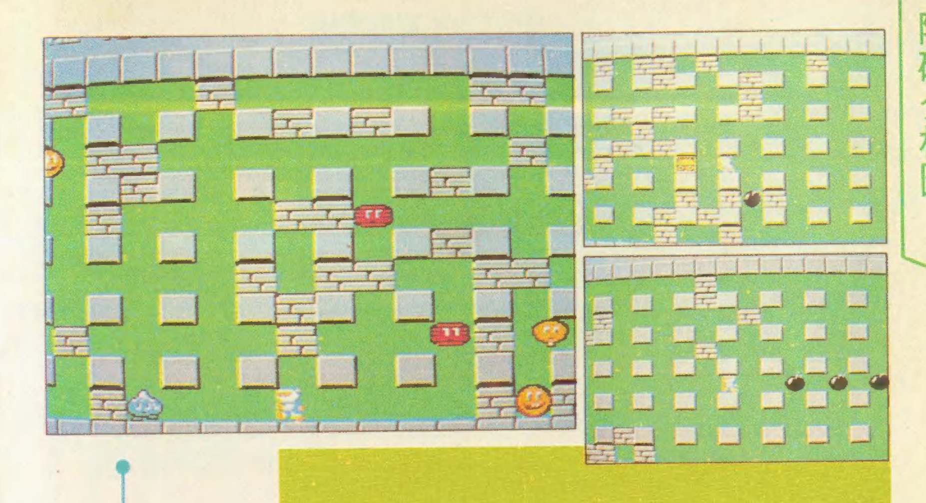
汽球×2
藍油滴×2
橡木筒×2
（橡皮精）

增加威力項目



引爆器

第 4 畫面



第4畫面出現了強敵—黃球，這傢伙的動作敏捷，如果不加快自己的速度，馬上就會被追上，而這畫面將會出現溜冰鞋，是相當寶貴的裝備，若能獲得它，即使死一次也不會消失。在沒有引爆器以前，最多能安置4枚炸彈，但現在可一口氣增加到8枚，像這麼快動作的敵人也不怕。

出現的障碍

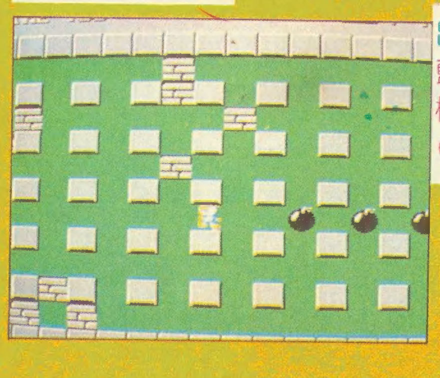
汽球×1
藍油滴×1
橡木筒×2
黃球×2
（橡皮精）

增加威力項目



溜冰鞋

第 5 畫面



出現的障碍
藍油滴×4
橡木筒×2
(汽球)

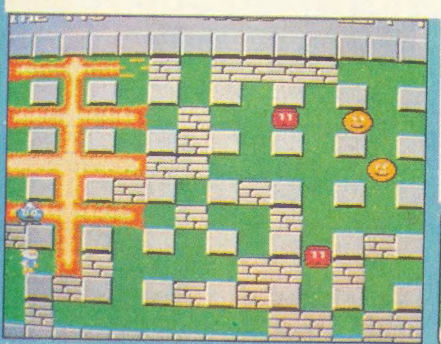


增加威力項目
增加炸彈數目

從第5畫面開始後，已克服了第1個困難，但遊戲還進行不到一半，千萬不能掉以輕心！

例如，敵方全毀後，却找不到門和威力板，不知消耗了多少時間，以至於超級強敵突然出現10個，把你給吃掉了。

炸彈數目好不容易才增加，火焰射程也增長，而自己炸死自己的機會也跟著增加。萬一弄錯炸彈的安置位置，加上吹來不知名的暴風，就可能毀了自己，所以既要弄對位置，也要先確定有安全的避難所才引爆。



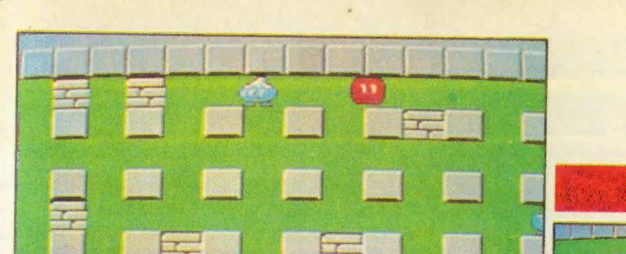
出現的障碍
藍油滴×2
橡木筒×3
黃球×2
(汽球)

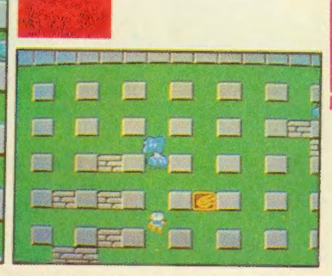


增加威力項目
增加炸彈數目

第 6 畫面

第 7 畫面





這個畫面會出現能穿牆的「粘稠狀」敵人一橡皮精，由於他的速度很慢，才很難推測他的到達時間，如果有引爆器就好，否則麻煩可大了。在所有50個畫面中，增加火焰板的出現機會很小，所以應該把握，而火焰的射程愈長，愈能打敗敵人。

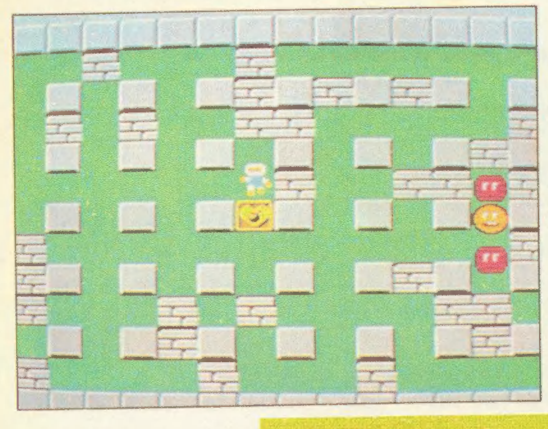
出現的障碍
藍油滴×2
橡木筒×3
橡皮精×2
(藍油滴)

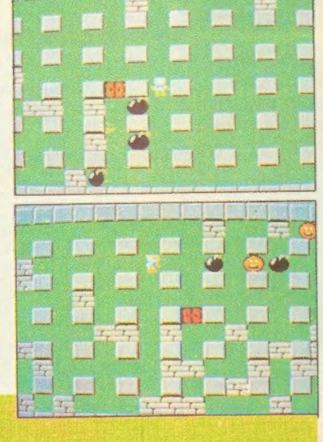
增加威力項目



增加火焰

第 8 畫面



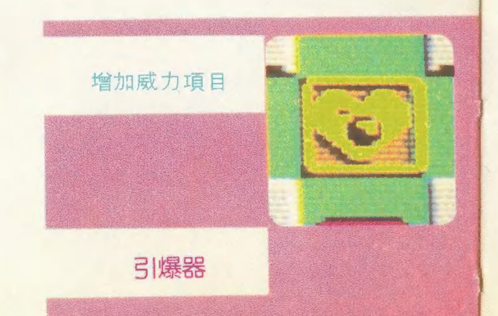


在第8畫面，引爆器會再度出現，過去沒有拿到或已死過的人，必須把握機會取得。因爲有引爆器，可把敵人夾在炸彈之間，不讓敵人逃走，再趁機炸毀他們。敵人全毀以後還有時間，趕緊燒掉門，一口氣殺掉出現的敵人，就能得分了，但必須有充分時間，才能運用這種戰術。

出現的障碍

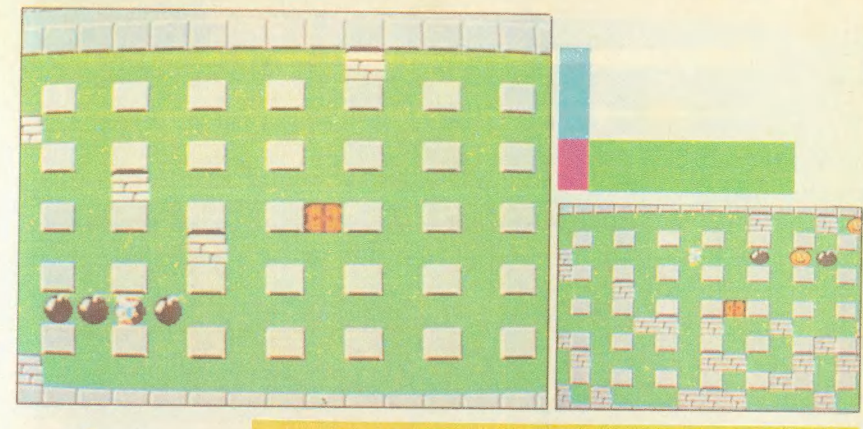
藍油滴×1
橡木筒×2
黄球×4
(橡皮精)

增加威力項目



引爆器

第 9 畫面

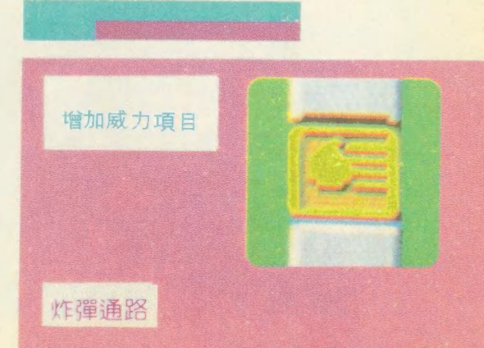


在這畫面，將會出現「炸彈通路」這塊增加威力板，若能取到，便可平安走過已安置的炸彈上，不會因操作按鈕錯誤，而被炸死在炸彈間，造成自殺的悲劇。隨著畫面進行，轟炸隊會成長，成爲更有能力的隊伍，但不可因此而鬆懈，否則往往會鑄成大錯，應嚴加提防。

出現的障碍

藍油滴×1
橡木筒×2
黄球×4
鬼×1
(鬼)

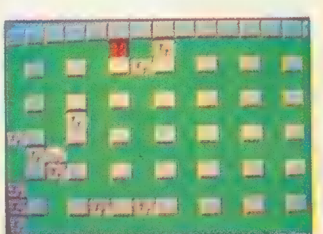
增加威力項目



炸彈通路

第10畫面



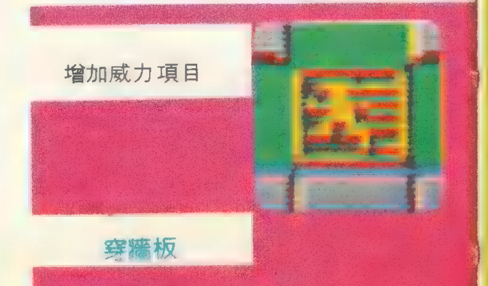


在第10面會出現穿牆板，只要能獲得它，即使不破壞磚牆，也可以在牆上走動，也就是說，具有敵人鬼和橡皮精的能力。鬼的速度比橡皮精更快，他會躲藏在牆外，閃過炸彈的攻擊，所以很難應付。只有破壞磚牆，讓鬼無處可藏，才可能置他於死地。

出現的障碍

藍油滴×1
橡木筒×1
黃球×1
橡皮精×1
鬼×3
（黃球）

增加威力項目

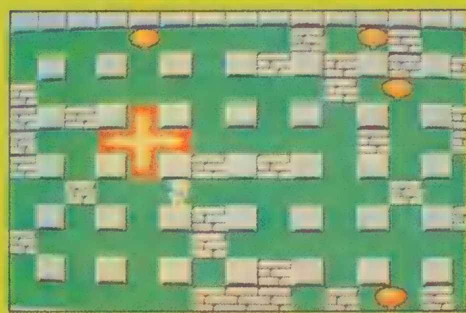


穿牆板

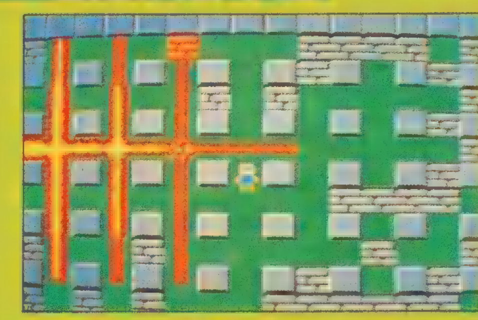
清除畫面指南①

遊戲爆炸

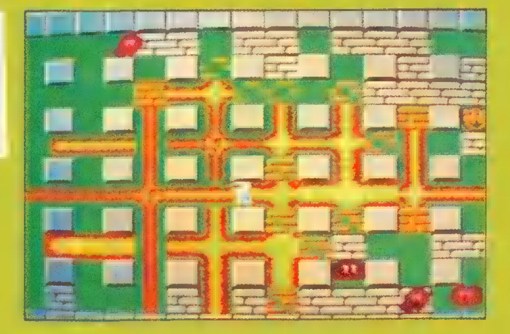
「轟炸隊」遊戲最吸引人的地方就是爆炸。隨著遊戲進行，轟炸隊的裝備會逐漸增加，所安置的炸彈，也會產生連續爆炸的效果，把人心裡的煩悶統統發洩出來。



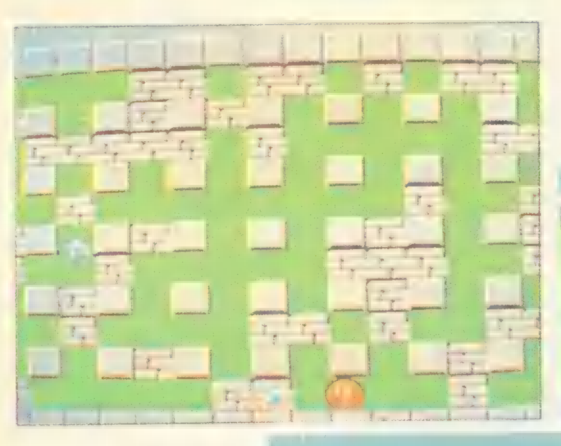
轟炸隊最初只能安置一枚炸彈。但是，會隨著畫面進行，逐漸增加威力。

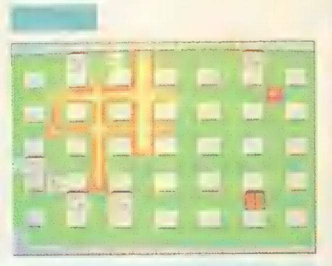


遊戲進行到後面，轟炸隊硬是了得，能一口氣攻下很多敵人，叫人拍案叫好，很可能會上癮哦！



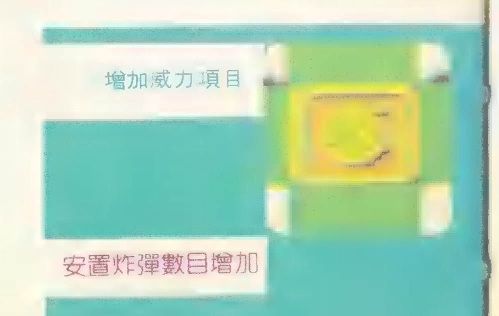
第11畫面





超過第10面以後，轟炸隊已能穿梭自如，應付敵人也有一套，但原本很有幫助的穿牆板，卻變成十分危險，可能會卡在磚塊內而影響遊戲進行。這是因爲操作的手太用力，使操作桿不正。應注意捲入暴風內

出現的障碍
藍油滴×1
橡木筒×2
橡皮精×1
鬼×1
（汽球）



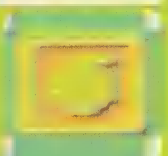
增加威力項目

安置炸彈數目增加

第12畫面

障碍分析圖

出現的障碍
藍油滴×1
橡木筒×1
橡皮精×1
鬼×4
（汽球）

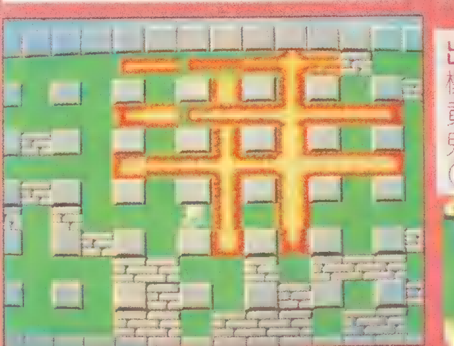


增加威力項目

安置炸彈數目增加

應利用炸彈趁早多破壞磚塊，若是以一枚炸彈破壞一塊磚塊，不免會浪費時間，所以儘量以一枚炸彈破壞兩、三塊磚塊，增加炸彈威力。有時，一次能破壞4塊磚塊，必須在瞬間決定炸彈的安置位置。

在第12面，轟炸隊能安置6枚炸彈，火焰射程也可達3塊磚塊之長，再加上引爆器、炸彈通路及穿牆板的幫助，作戰可說是無往不利。唯一令人擔心的是缺乏溜冰鞋，但可引爆幾枚炸彈，形成熊熊的火焰，再躲在火焰燒不到的地方。



出現的障碍
橡木筒×3
黄球×3
鬼×2
（橡皮精）

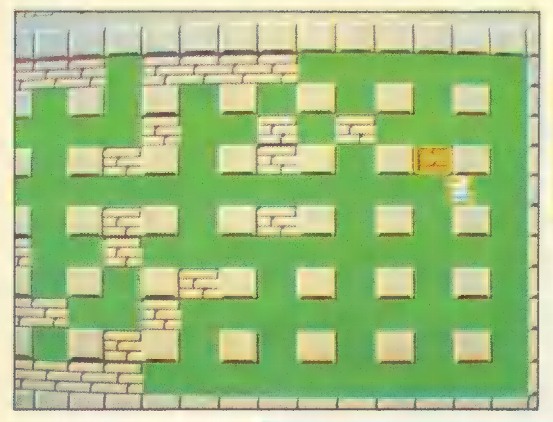


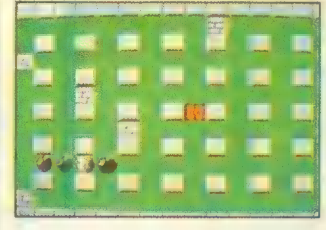
增加威力項目

引爆器

第13畫面

第14畫面



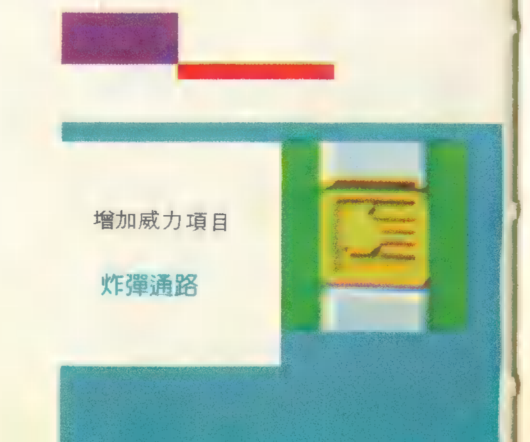


開始時能力不強的轟炸隊，往往會在緊要關頭被一群金幣圍困，不消一會兒功夫就死了，因此必須取得在第30面出現的耐火裝。但是，在此之前需清掃的人，否則沒什麼指望。而金幣一次只能出現10個，只要有獲勝的決心，把他們全都打倒後，便能爭取高分哪。應趁他們全部出籠時趕盡殺絕，才能清除畫面。

出現的障碍
橡皮精×7
老虎×1
(鬼)

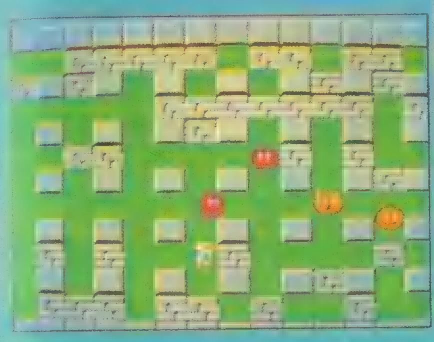
增加威力項目

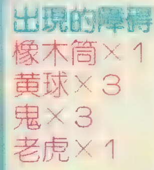
炸彈通路



第15畫面

出現的障碍
橡木筒×1
黃球×3
鬼×3
老虎×1







增加威力項目

增加火焰威力

從第15面開始，會出現強勁的老虎。老虎的動作十分快，速度不亞於黃球，但他的行動比黃球複雜，也較聰明。他會模仿轟炸隊的動作，藏在磚塊後面，也會躲開火焰，只要將他逼到洞穴內，安置大量炸彈，一口氣炸毀才行。

消除「轟炸隊」的畫面，有好幾種基本戰法，其中之一是「中央突破作戰法」。也就是先在畫面中央的上下左右安置炸彈，形成一直線，同時在交叉部分也安置炸彈，如此便成爲魚骨形狀，無論敵人逃往那裡，都會被火焰燒死。



出現的障碍
黃球×3
鬼×4
老虎×1
(黃球)



增加威力項目

穿牆板(器)

第16畫面

第17畫面



出現的障碍
橡木筒×5
鬼×2
老虎×1
(汽球)

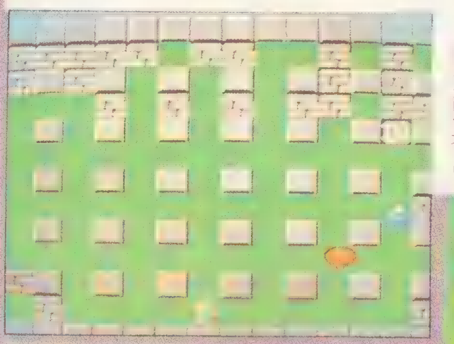


增加威力項目

安置炸彈數目增加

這個畫面會出現5個動作單調的橡木筒，也會出現2個鬼和1個老虎，後面這兩個敵人較難應付，必須先收拾。上面的圖片是顯示，利用恐怖的「鬼門關」打倒老虎，把握老虎正巧來到炸彈旁時，就引爆炸彈，但如果錯失機會，反會被老虎擊打。

在第18畫面，除了會出現老虎以外，汽球和藍油滴也會趕來湊熱鬧。只要打下老虎，即可利用火焰的長射程，一面破壞磚牆，一面打敗其他敵人。到了這時候，取過的威力板(如炸彈通路)將會反覆出現，但儘可能不理會，繼續向前進。



出現的障碍
汽球×3
藍油滴×3
老虎×2
(鬼)



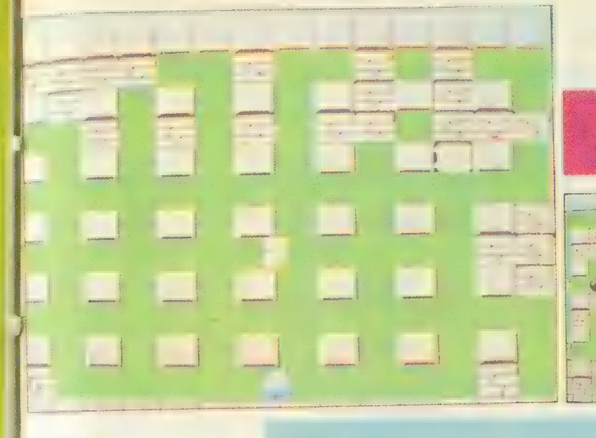
增加威力項目

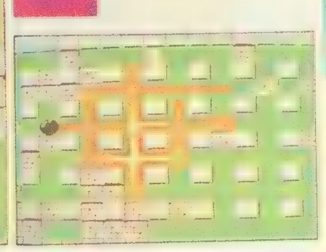
炸彈通路

第18畫面



第19畫面





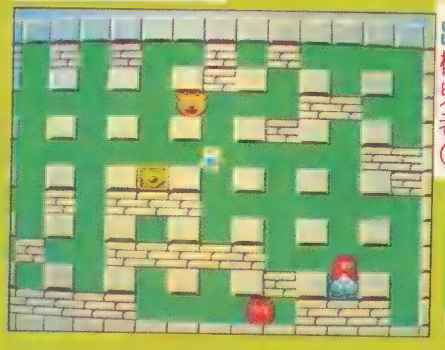
接著，爲各位介紹另一種清除畫面的方法。當敵人數目已減少、還有磚塊時，就在磚塊四周安置炸彈，讓炸彈一次爆炸完，而炸彈應安置在輔助炸彈的位置，這樣一次便可炸毀很多磚塊。不過，使用這種技巧可能燒毀門和增加威力項目，所以應在門和增加威力板出現後才用。





安置炸彈數目增加

第20畫面



出現的障碍

橡皮精×3
鬼×4
老虎×2
(鬼)

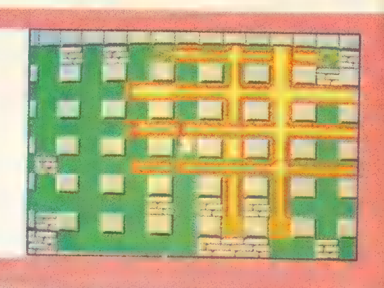


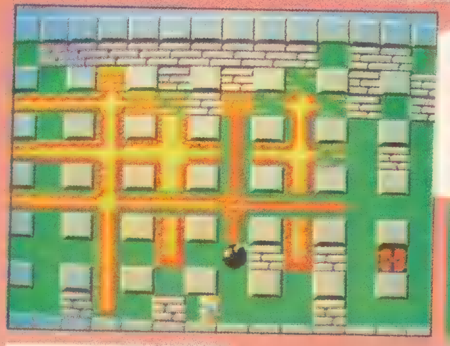
增加威力項目

炸彈通路

先破壞磚塊或先消滅所有的敵人，但必須在門出現之後，才開始攻打敵人，避免以後很難找到門。破壞磚塊和打倒敵人應同時進行，只是有時找不著門。

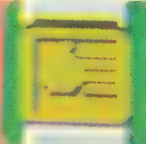
到了第21畫面，轟炸隊的實力可令人刮目相看，不僅能安置8枚炸彈，火焰射程也長達4塊磚塊長。若是持有引爆器，可充分利用轟炸隊特有的火焰陣，請試試看。





出現的障碍

橡皮精×3
鬼×4
老虎×2
(鬼)

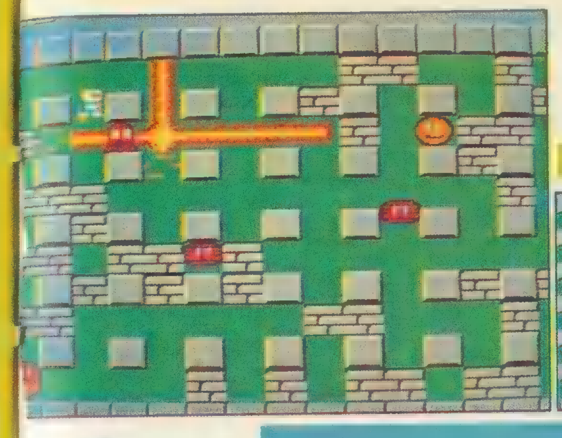


增加威力項目

炸彈通路

第21畫面



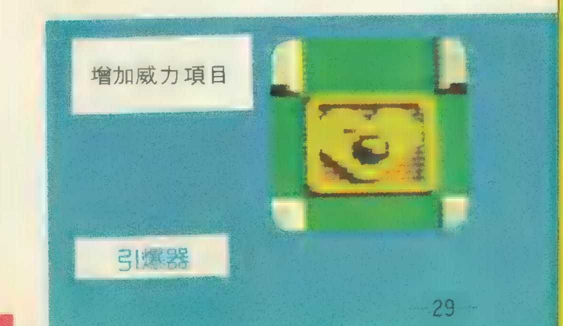




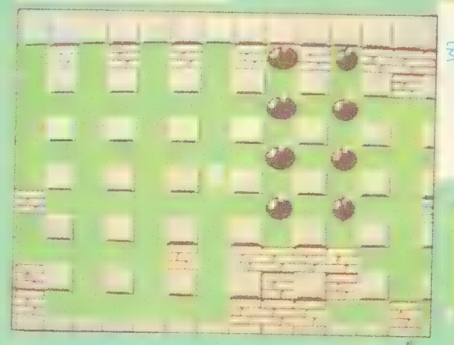
在這個畫面，火焰射程有4塊磚塊長，加上有引爆器，任何敵人都不畏懼。但橡皮精和鬼很狡猾，會在炸彈安置妥當之後逃到牆內，所以，應先掌握他們的行動，在他們步入火焰射程內時，放置引爆器。如上圖般安置炸彈，一次就能全部引爆，不知道你看清楚了嗎？然而，有時會發生不爆炸的情形，引爆因而中止。

出現的障碍

橡木筒×4
黃球×3
鬼×1
老虎×1
(橡皮精)



第23畫面



安置炸彈數目增加

增加威力項目

出現的障碍
橡木筒×2
黄球×2
橡皮精×2
鬼×2
老虎×1
(汽球)

若能取得可增加安置炸彈數目的板子，炸彈數目就能增加爲9枚。不過，所安置的炸彈應與敵人的活動情形成水平，炸彈威力才能提高。可說從各種角度攻擊敵人較安全，也可確實打倒敵人。

這畫面附近隱藏著引爆器，即使不幸喪生，也能很快恢復原來的威力，而這附近恰好位於遊戲中間，所以會出現富有變化的敵人，應針對各個敵人，選擇合適的方法攻擊，否則反會被敵人的動作所迷惑。



增加威力項目

引爆器

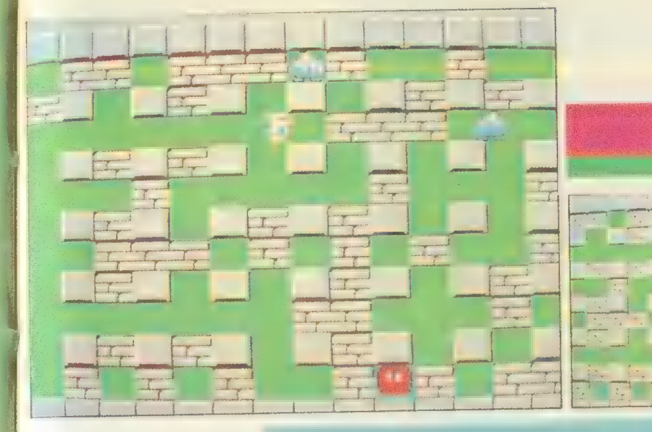


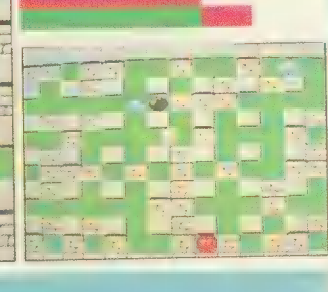
出現的障碍
橡木筒×1
黄球×1
橡皮精×2
鬼×4
老虎×1
(橡皮精)

第24畫面

第25畫面

障碍分析圖





轟炸隊終於到了第25畫面，換句話說，遊戲已進行到一半，但後面的路還很長，若是現在就鬆懈，仍然會魂歸西天，應特別注意。進行這個遊戲儘量不參考障碍分析圖，靠自己的能力來清除畫面。在這個畫面，切莫只注意動作緩慢的橡木筒或橡皮精，忽略了老虎已接近身旁。

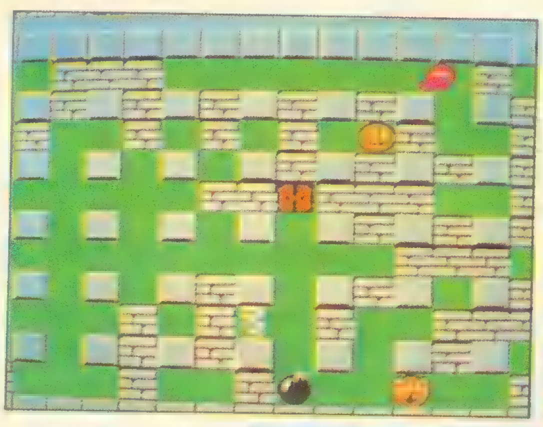
出現的障碍
藍油滴×2
橡木筒×1
黄球×1
橡皮精×2
鬼×2
老虎×1
(鬼)

增加威力項目



炸彈通路

第26畫面

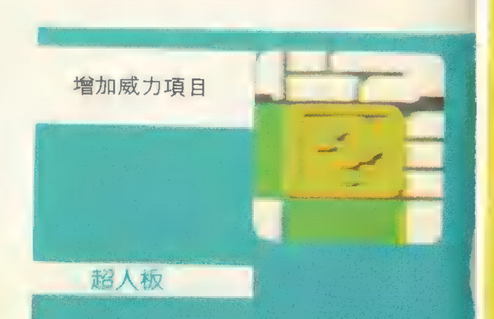




這個畫面將會出現許多障碍，一面破壞磚塊，一面會出現常見的威力板，因此一定會令人大吃一驚。其實，如果能取到可讓轟炸隊在短時間（約30秒）之內成爲無敵的「超人板」，BGM改變時，即使被火燒到也不會死，能享受短暫的無敵快感。

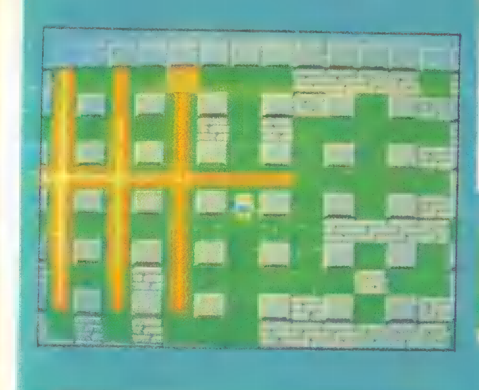
出現的障碍
汽球×1
藍油滴×1
橡木筒×1
黄球×2
橡皮精×2
老虎×1
（金幣）

增加威力項目

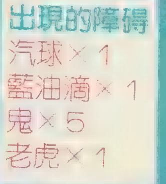


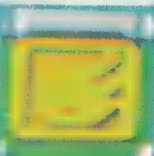
超人板

第27畫面



出現的障碍
汽球×1
藍油滴×1
鬼×5
老虎×1



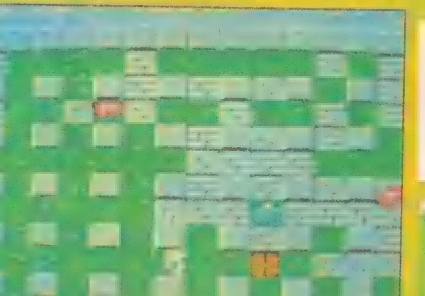


增加威力項目

火焰威力增加

由於有5個鬼，可能需多花點時間，才能完全消滅敵人，找到增加威力板。在這個畫面，火焰射程可增加爲5塊磚塊長，利用它有效的克敵。請儘量在畫面中央爆炸，以上下左右噴出的火焰清除，但應注意不燒到門。

在這個畫面需趁早消滅所有的敵人，然後利用剩餘的時間燒門，將從門出現的敵人統統掃蕩，以獲取高分，先以一枚炸彈炸破門，再連續掃射每一個敵人，絕不留下活口！



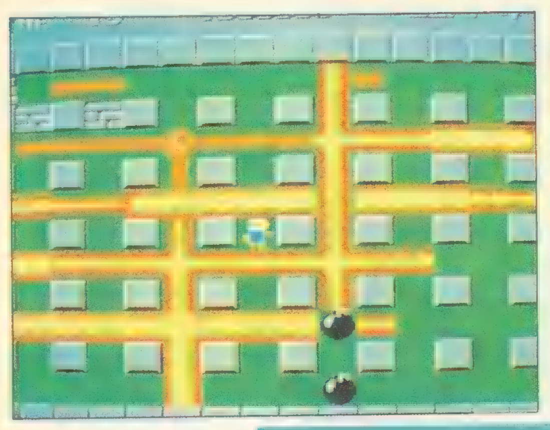
出現的障碍
藍油滴×1
橡木筒×3
黄球×3
鬼×1
老虎×1
（汽球）

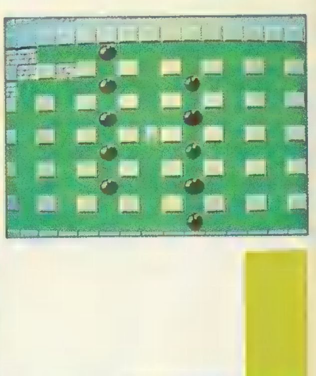
增加威力項目

炸彈安置數目增加

第28畫面

第29畫面

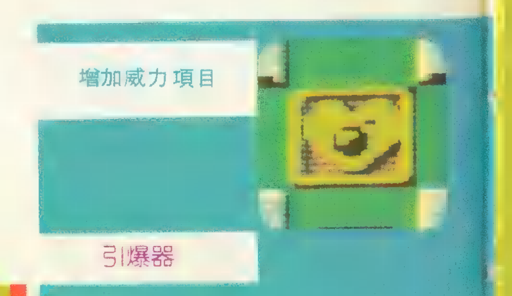




轟炸隊的實力愈來愈堅強了，這當然要歸功於他們的冒險精神啦。隨著轟炸隊的成長，參與遊戲的人也會陶醉在遊戲世界裡，不僅會為主角的作戰成功喝采，也不覺得遊戲內容

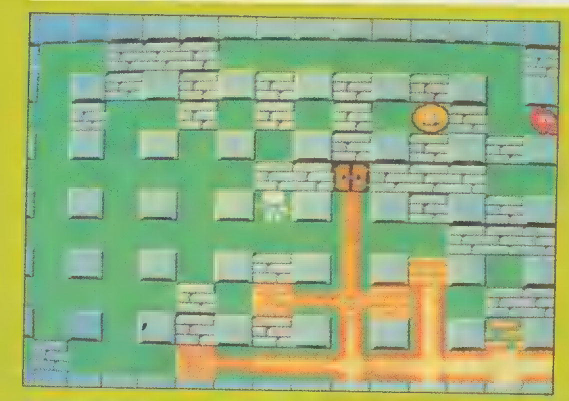
出現的障碍
橡皮精×5
鬼×2
老虎×2
(橡皮精)

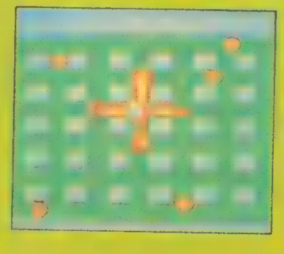
增加威力項目



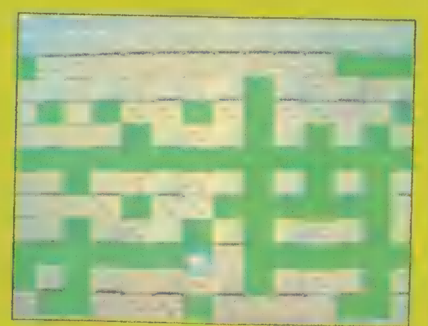
引爆器

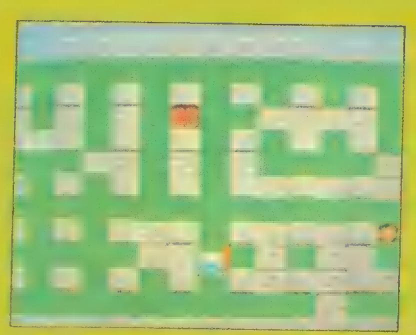
轟炸隊的關鍵時期



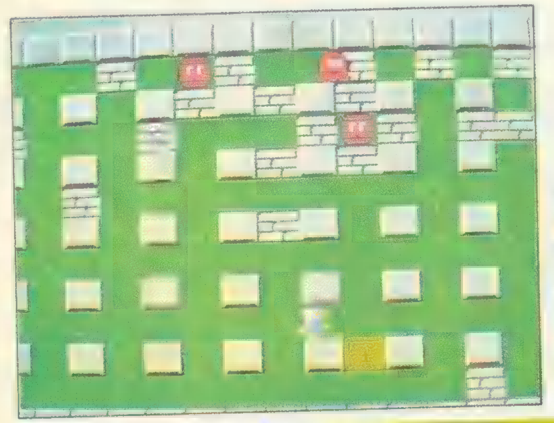


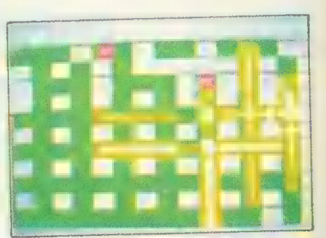
雖然有障碍分析圖可供參考，但轟炸隊仍有生命危險。為此，必須研究為何被打倒的原因。應注意能否找到藏身的場所，突然噴出的火焰等。





第30畫面

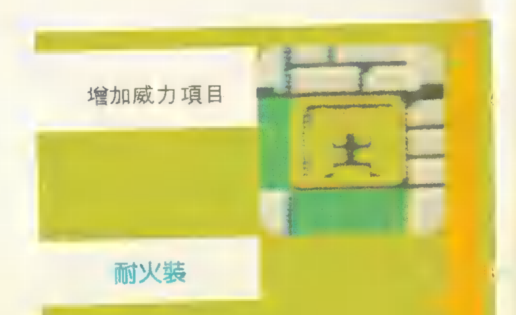




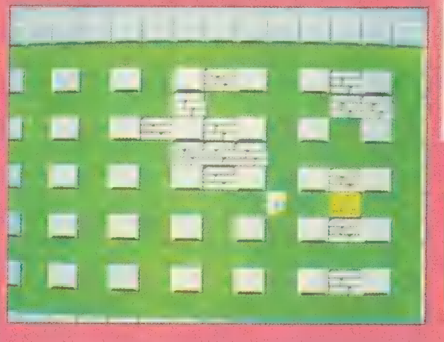
經過長久的等待，耐火裝終於出現在第30畫面了，若能持有它，轟炸隊就不怕被火焰燒死．除了第30畫面以後，第36畫面和49畫面也都會出現耐火裝，應特別牢記。絕不能仗著有耐火裝就大意，萬一和敵人碰上了，仍有生命危險，如果不幸喪生，耐火裝的功用也跟著消失，因此需隨時提高警覺。

出現的障碍

橡木筒×3
黃球×2
橡皮精×2
鬼×1
老虎×2
(老虎)

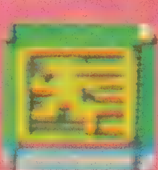


第31畫面



出現的障碍

藍油滴×2
橡木筒×2
黃球×2
橡皮精×1
鬼×1
(黃球)

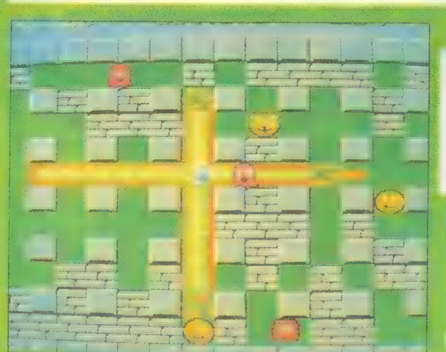


增加威力項目

穿牆板

擁有耐火裝時，很容易誤以爲自己是天下無敵。取得耐火裝，便可跳「火焰舞」，的確不容易死，但燒牆時，鬼往往會從牆穿出來，因此不得不小心。

即使耐火裝已拿到手，還可能會嘗到敗績，這是因爲得意忘形，把費了九牛二虎之力才取到的耐火裝燒掉了。如果燒到門，只有敵人會出現，但如果是燒掉板，敵人會出現，板的威力也會消失，萬一這塊板能增加火焰威力，或能增加炸彈數目，豈不吃大虧了嗎？應格外謹愼。



出現的障碍

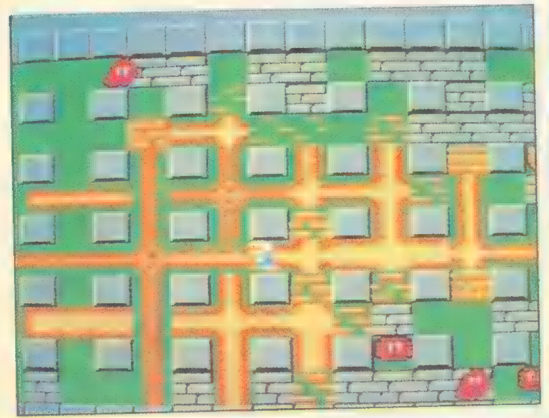
藍油滴×1
橡木筒×1
黃球×3
鬼×4
老虎×1
(汽球)

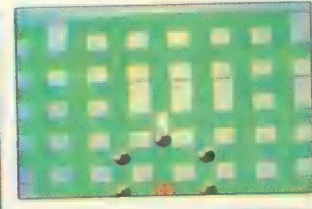
增加威力項目

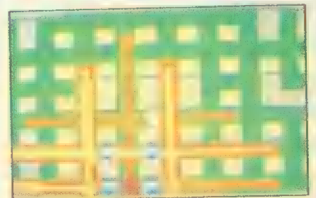
安置炸彈數目增加

第32畫面

第33畫面





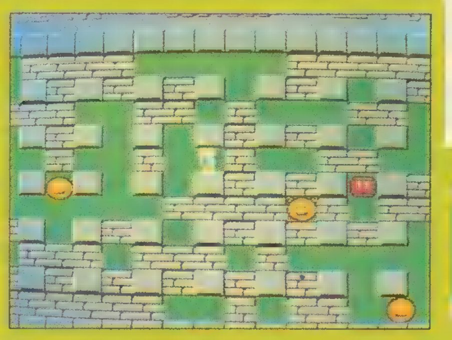


超過30畫面以後，[redacted]炸隊經常會使用較多的技巧，以應付難纏的敵人，否則很難順利到達遊戲終點。而如何利用基本技巧破壞磚塊和打倒敵人，就看遊戲前半訓練的結果了。或許你正殺敵殺得起勁，但敵人又會突然冒出來呢。

出現的障碍
橡木筒×2
黄球×1
橡皮精×1
鬼×3
老虎×3
（橡皮精）



第34畫面



出現的障碍

橡皮
橡木筒×2
黄球×3
鬼×3
老虎×2
（金幣）

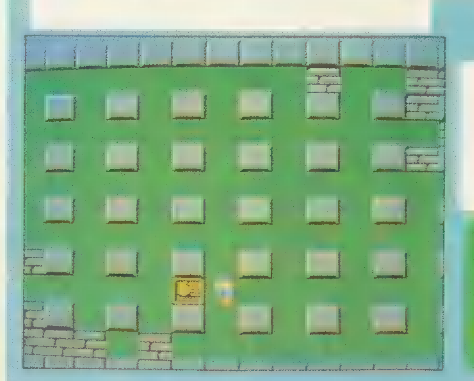


增加威力項目

超人板

若能取得超人板，即使面對火焰也不必擔心，但成爲無敵的時間僅僅30秒，換句話說，音樂改變時，如果時間還不到就很安全，不過，過了這時間，照樣會發生危險。萬一正在火焰中，或撞上敵人，只有到閻王府報到了。

在這畫面，必須引誘敵人出到牆外，先破壞一面牆，等候敵人出現後，再發射另一枚炸弾，引起火焰燃燒。但務必拿準先破壞那一面牆較有利，或第２枚炸弾的爆炸時間，這是成功的關鍵。



出現的障碍

橡木筒×2
黄球×1
橡皮精×1
鬼×3
老虎×2
（鬼）

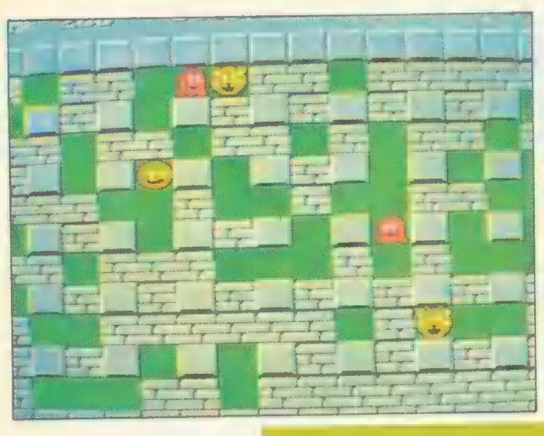


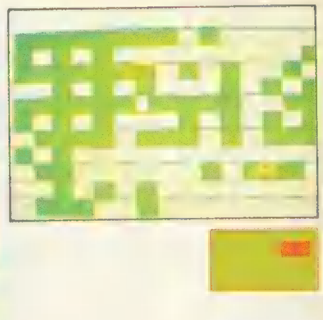
增加威力項目

炸弾通路

第35畫面

第36畫面





耐火裝總共有3塊，其中1塊會出現在這個畫面。耐火裝和引爆器相同，死後效果便消失，所以應避免隨便使用。而這個畫面會出現3個老虎，需嚴加提防，如果接近了，不妨以炸彈連續攻擊，將他逼到有利於自己的位置再打倒。

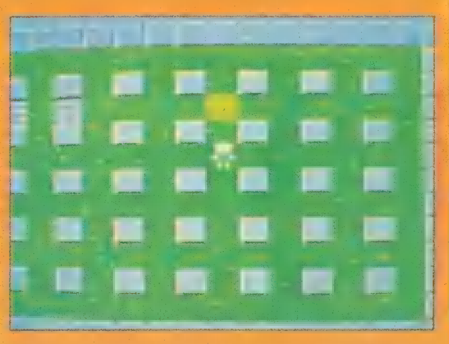
出現障碍
橡木筒×2
黃球×2
鬼×3
老虎×3
（老虎）

增加威力項目



耐火裝

第37畫面



出現的障碍
橡木筒×2
黃球×1
橡皮精×1
鬼×3
老虎×3
（橡皮精）

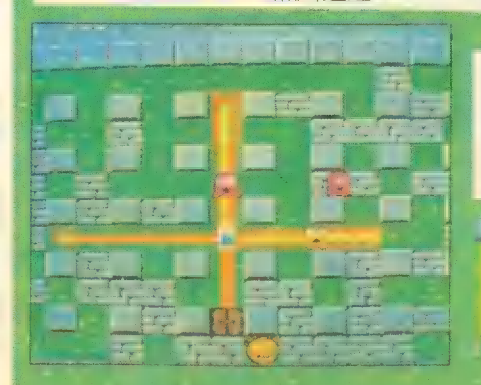


增加威力項目

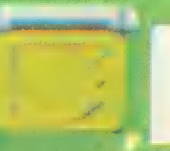
引爆器

有時，敵人全都掃除以後，無論多用心尋找威力板也找不著，難道是藏在最後一道門裡？不管怎樣，應趁早消滅所有的敵人，同時安置多數炸彈在容易引爆的位置。

若想要打倒能穿牆的橡皮精或鬼，不必直接以火焰攻擊，只需燒他們所藏匿的磚塊就行了。當然，也可利用耐火裝來制服敵人，讓他們無所遁逃。



出現的障碍
橡木筒×2
黃球×2
鬼×3
老虎×3
（藍油滴）



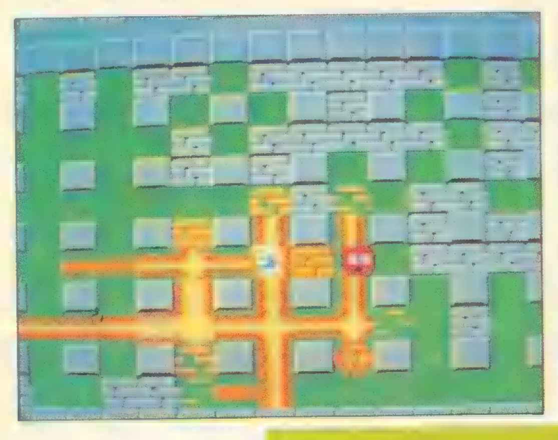
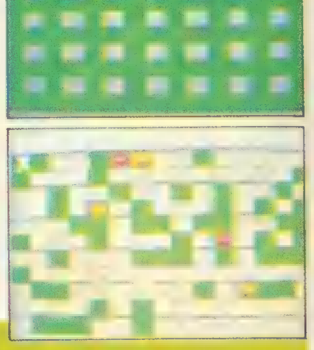
增加威力項目

增加火焰威力

第38畫面

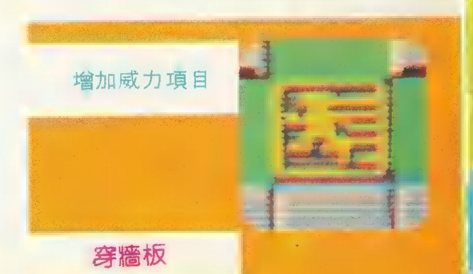
障碍分析圖

第39畫面

當時間歸「〇」時，會突然出現10個金幣，一口氣將他們全都打死後，如果時間仍保持靜止，便可隨心所欲做些喜歡的事。只要燒門，打倒出現的敵人，就能獲得高分，但所出現的敵人並不相同，必須先搞清楚了才燒門。如果能按照敵人的特性，考慮炸彈的安置位置，效果必然更佳。

出現的障碍
橡木筒×1
黄球×1
橡皮精×2
鬼×2
老虎×4
(黄球)

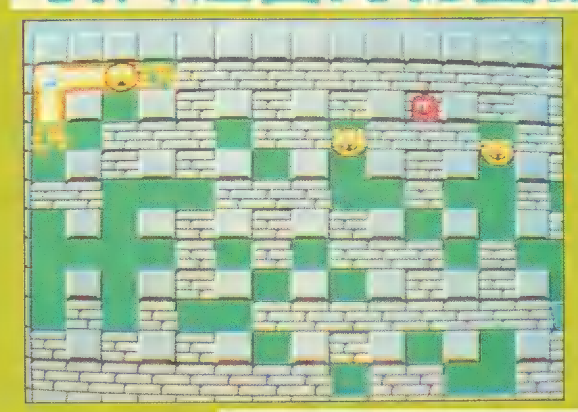


增加威力項目

穿牆板

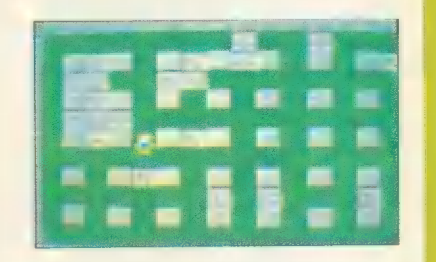
清除畫面指南③

引人注目的秘密技巧！



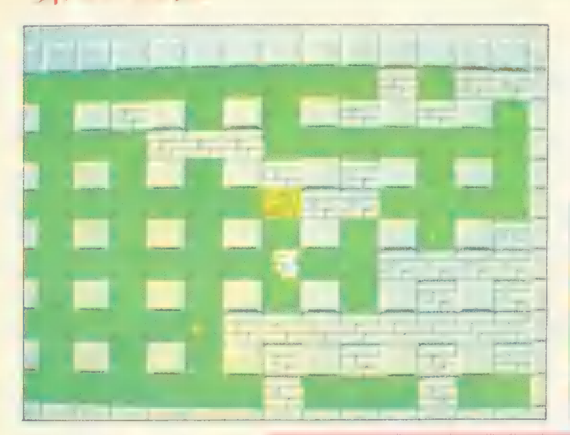
轟炸隊在第1畫面就可跳「火焰舞」，有人一定以爲：沒有耐火裝怎麼行呢？其實，就看你怎麼把握有限的時間了。如果正好碰上不爆炸的炸彈，可能可以逃過一劫。

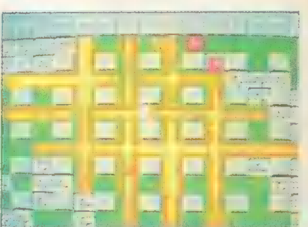
注意！銀機會出現！



炸彈的火焰可能會讓磚牆外圍變色，甚至連增加威力板也會，這到底是什麼原因呢呢？變色的板又代表什麼意義呢？除此之外，還有引爆器、溜冰鞋、穿牆板和炸彈通路，也都充滿神秘的色彩唷。

第40畫面





說起來老虎和金幣還挺有腦筋的，他們會躲在磚牆後面，以免被炸彈炸死，若想要打倒他們，必須趕緊引爆，不讓他們有時間躲藏，或將他們逼到死巷內。能拿到耐火裝最好，不然作戰就會很艱苦。

出現的障碍
橡木筒×1
黃球×2
鬼×3
老虎×4
（金幣）

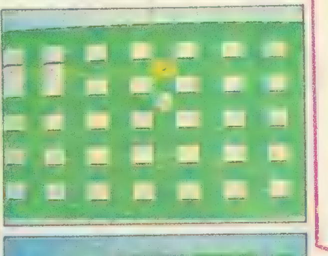
增加威力項目

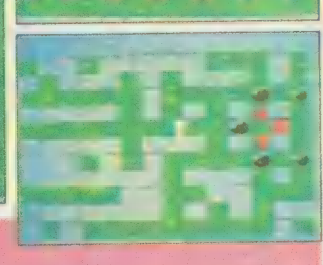


超人裝

第41畫面





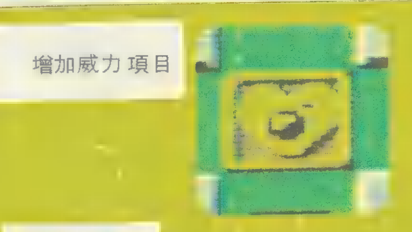


障碍分析圖

第41畫面將會再度出現引爆器，如左邊圖片所示，增加威力板也改變了顏色。取得高分的方法是，燒門、引出新的敵人，再把他們一網打盡，所得的分數，往往會令人驚喜。例如，打倒鬼通常可得200分，但在北部可得2000分，甚至能獲得更高分一200萬分。

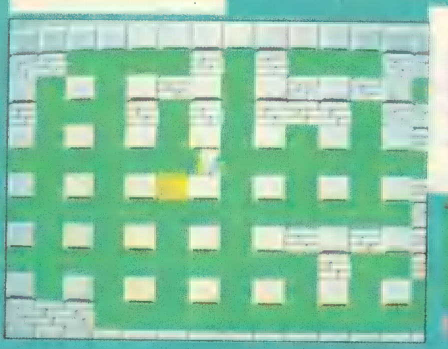
出現的障碍
橡木筒×1
黃球×1
橡皮精×1
鬼×3
老虎×4
（橡皮精）

增加威力項目



引爆器

第42畫面



出現的障碍
黄球×1
橡皮精×1
鬼×3
老虎×5
(黄球)

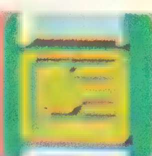
增加威力項目
穿牆板

轟炸隊所增加的威力有限。只能安置5枚炸彈，火焰射程則是5塊磚塊長，雖然能取得2個以上的引爆器，但並沒有什麼意思，不如把它炸掉得分。有時，取到增加威力板便可獲得1000分，所以不用冒險引爆炸彈。

從這面開始，老虎的數目增加爲6，令人感到他們無所不在，其實，他們大都被封鎖在牆内，只要用點技巧破壞磚牆，便可打倒他們，應該不致對生命構成威脅。他們是得高分之鑰，請善加利用機會。



出現的障碍
黄球×1
橡皮精×1
鬼×2
老虎×6
(鬼)

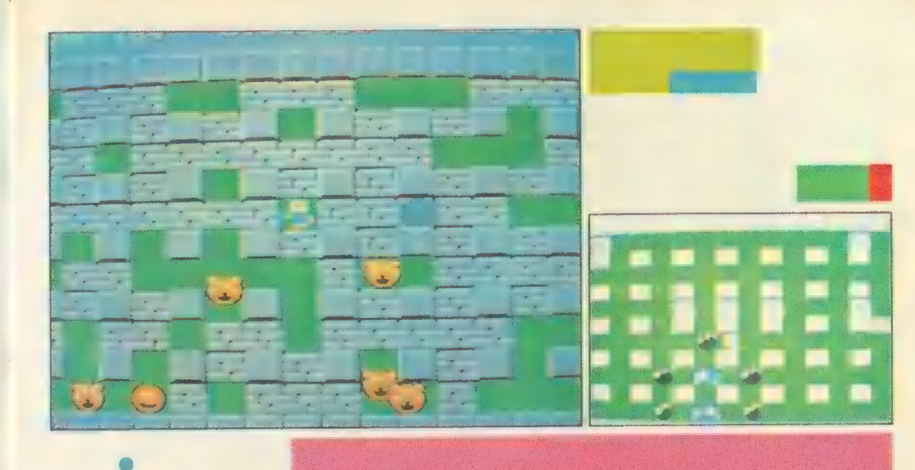


增加威力項目
炸彈通路

第43畫面

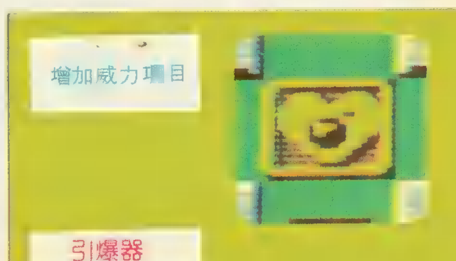
第44畫面

障碍分析圖



這個畫面也會出現6個老虎，如果持有穿牆板，便可穿牆到老虎躲藏的地方，然後在老虎附近安置炸彈，同時藏在牆裡面。而鬼和橡皮精會穿牆而來，應大分注意他們的動向，萬一手上没有穿牆板，就需多費功夫應付了。

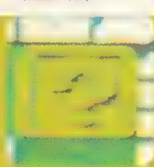
出現的障碍
橡皮精×1
鬼×2
老虎×6
金幣×1
(橡皮精)



第45畫面



出現的障碍
橡皮精×2
鬼×2
老虎×6
(金幣)



增加威力項目

超人板

第45畫面還會出現「超人板」，您儘量利用這有效的30秒時間，以打倒強敵，萬一不幸死了，對以後仍然有利。30秒一眨眼就過去了，千萬不要剛過完時間就被打倒，必須趁早脫離危險區。

到了這個畫面，已沒有生命危險，所以穿牆板根本是多餘的，取到它頂多能獲得1000分，大可不必理會，不如前進到下個畫面。若是太依賴耐火裝而輕敵，很可能會遭敵人攻擊。



出現的障碍
橡皮精×2
鬼×2
老虎×6



增加威力項目

穿牆板

第46畫面

第47畫面

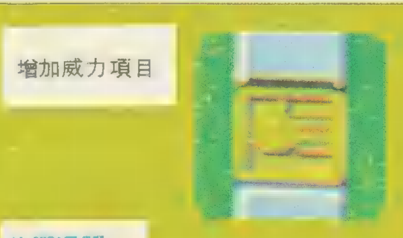




到了遊戲尾聲，雖然持有耐火裝，但牆內敵人的箭頭卻指著主角，這該怎麼辦呢？也只有亮出王牌啦！也就是立刻扔出炸彈，讓炸彈連續爆炸。或許你會以爲耐火裝失去了效用，但如果能出現不爆炸的炸彈，情況就會改觀，起碼還能維持一段時間。由於這種技巧比第1畫面的炸彈威力大，所以遊戲容易成功。

出現的障碍
橡皮精×2
鬼×2
老虎×2
(鬼)

增加威力項目



炸彈通路

第48畫面



出現的障碍
橡皮精×1
鬼×2
老虎×6
金幣×1
（橡皮精）

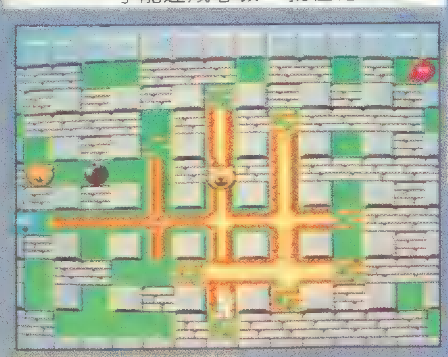


增加威力項目

引爆器

從第48畫面開始，將會出現轟炸隊的勁敵金幣，他的動作敏捷，根本不把磚牆放在眼裡。而他多半是在一開始就逼近轟炸隊，因此必須嚴加戒備，如果慌慌張張地安置炸彈，說不定會炸死自己。

轟炸隊的漫長作戰終於要結束了，只需征服第50畫面，便可脫胎換骨成爲眞正的人。不過，所有地下帝國的高手都齊聚一堂，他必須經過一番苦戰，才能達成心願。就在他剛獲勝之時，會出現前所未見的敵人——中本先生，當他跑向前爭取1000萬分時，突然出現金幣大軍，結果他慘死在金幣手下，而遊戲時間也到了。



出現的障碍
橡皮精×2
鬼×1
老虎×6
金幣×1
（金幣）

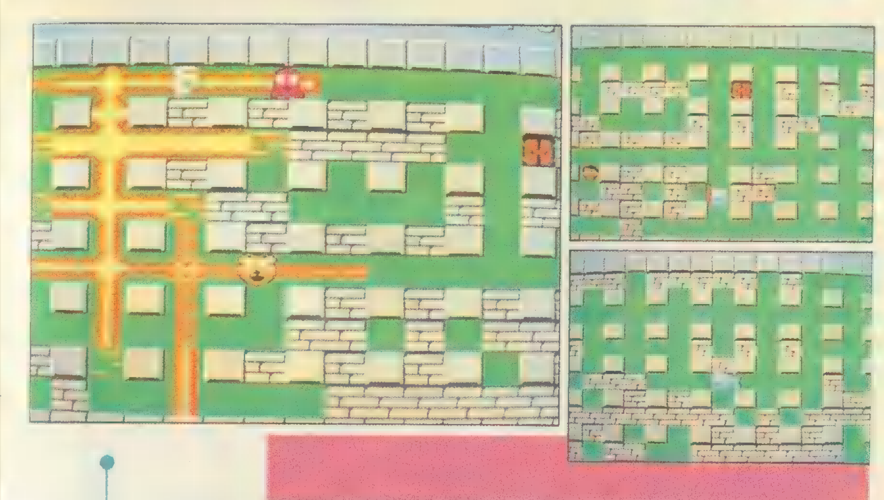


增加威力項目

耐火裝

第49畫面

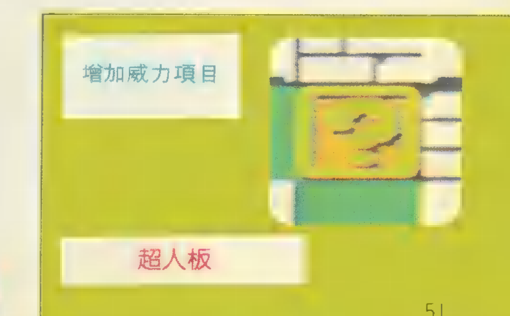
第50畫面



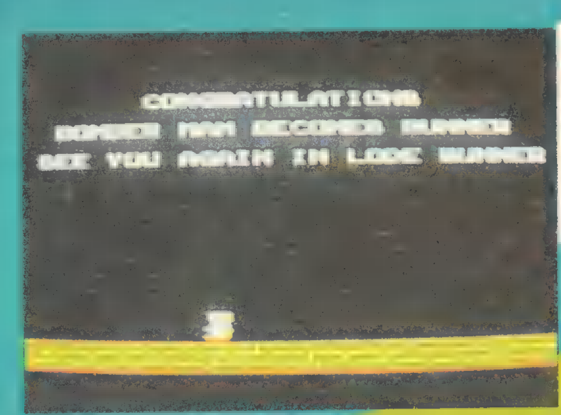
轟炸隊漫長作戰終於要結束了，只需征服第50畫面，便可脫胎換骨成爲眞正的人。不過，所有地下帝國的高手都齊聚一堂，他必須經過一番苦戰，才能達成心願。就在他剛獲勝之時，會出現前所未見的敵人——中本先生，當他跑向前爭取1000萬分時，突然出現金幣大軍，結果他慘死在金幣手下，而遊戲時間也到了。

出現的障碍
橡皮精×2
鬼×1
老虎×6
金幣×2
（金幣）

增加威力項目



超人板



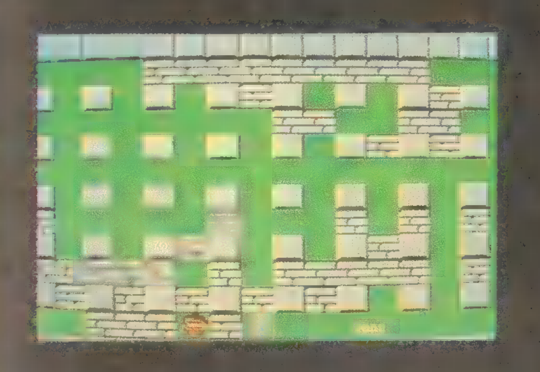
邁向新的旅程

轟炸隊成爲賽跑好手

這轟炸隊真是可愛極了！

恭喜，恭喜！轟炸隊終於擺脫地下帝國的統治，化身爲羅多南那，而他就是赫赫有名的亨給林格帝國的跑者，或者你不知道這層關係吧!?爲了再一次出擊，暫且停下來休息一番。

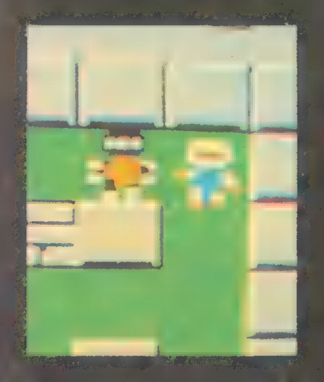
CONGRATULATIONS
BOMBER MAN BECOMES RUNNER
SEE YOU AGAIN IN LODE RUNNER



必勝指南 3

SECRET TECHNIQUE

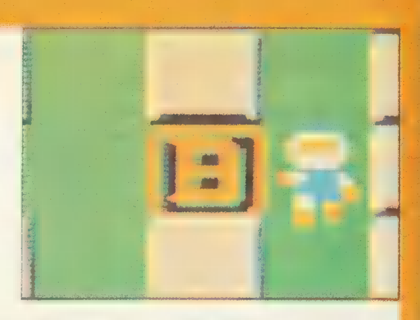
隱藏的秘密技巧



「轟炸隊」這個遊戲還有很多隱藏的障礙，如變身人面像任天堂電視遊樂器和中本先生等，這些都是幫助你爭取高分的關鍵！

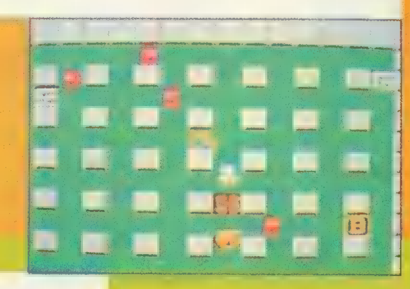
隱藏的秘笈

獎金1萬分



〈引出方法〉不殺死任何一個敵人，只管找出門，通過找出的門上通過

〈解說〉應確認門的位置，隱藏的255畫面較容易出現，也才容易取得特別獎金。

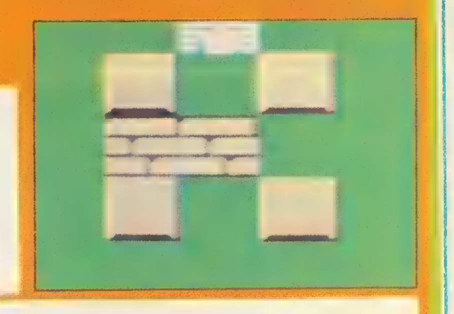


不殺害任何一個敵人，以找到門爲主，不料卻是那麼難找。

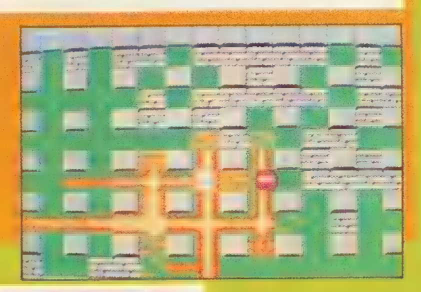


隱藏的秘笈

獅身人面像 2萬分

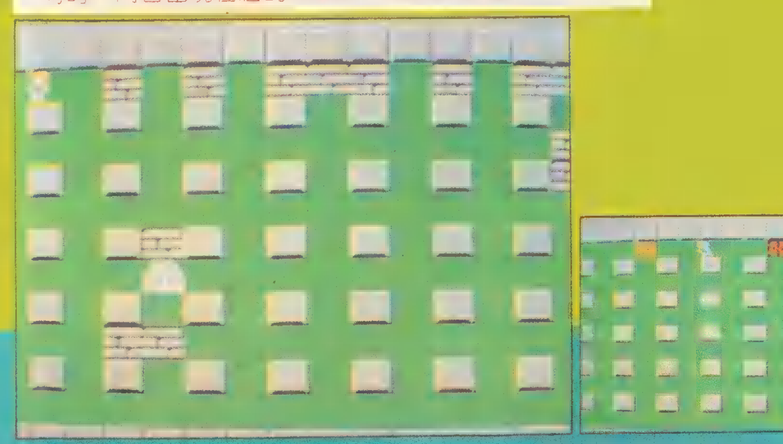


〈引出方法〉先消滅所有的敵人，然後圍繞牆一周便會出現。2萬分〈解說〉這個隱藏 秘笈比較容易出現，稱爲獅身人面像。



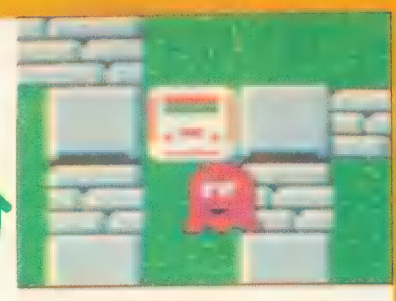
等候敵人全都消滅了，便一面破壞牆，一面繞牆一周

有時，門會出現在牆的外圍上，應特別注意



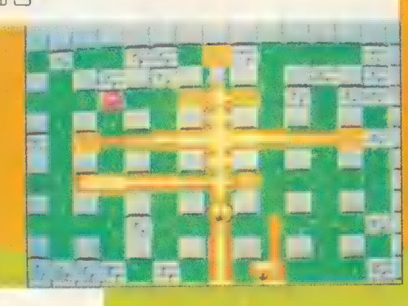
隱藏的秘笈

任天堂電視遊樂器50萬分



〈引出方法〉必須引爆248個以上的炸彈，但以引爆器引爆的不算。

〈解說〉往往會在不知不覺中出現。這就是任天堂電視遊樂器的真面目。

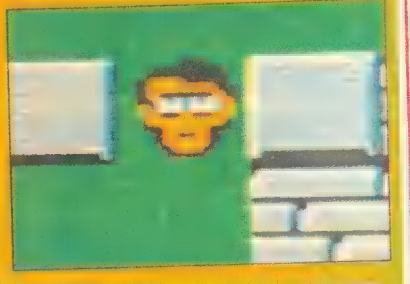


有時在炸彈接連不斷爆炸時，就已出現了，那麼，請利用「火燄舞」！

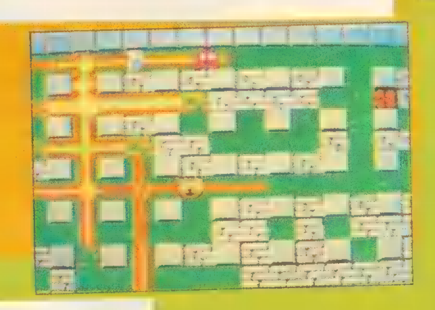


隱藏的秘笈

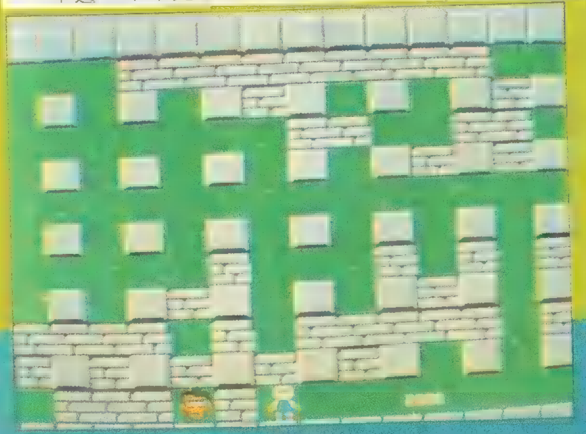
中本先生1000萬分



〈引出方法〉正確的引出方法，不可擊碎任何磚塊只要攻擊敵人即會出現。



〈解說〉中本先生是創作「轟炸隊」的人。不過，中本先生出現的機會挺多的呢。



隱藏秘笈的情報

瓶子和叔叔

在所有的隱藏秘笈中，有的是存在，但不確定，有的則是不知正確的引出方法。瓶子（3萬分）：是裝著藍色藥的瓶子。叔叔（2000萬分）：據說，不殺害任何一個敵人，而把牆完全燒毀，再燒3次門就會出現。

隱藏秘笈的出現原則

6種的隱藏秘笈都會在一定的畫面出現，因此，請按照以下的公式，決定對付方法。

面數 ÷ 8 ＝ A……X

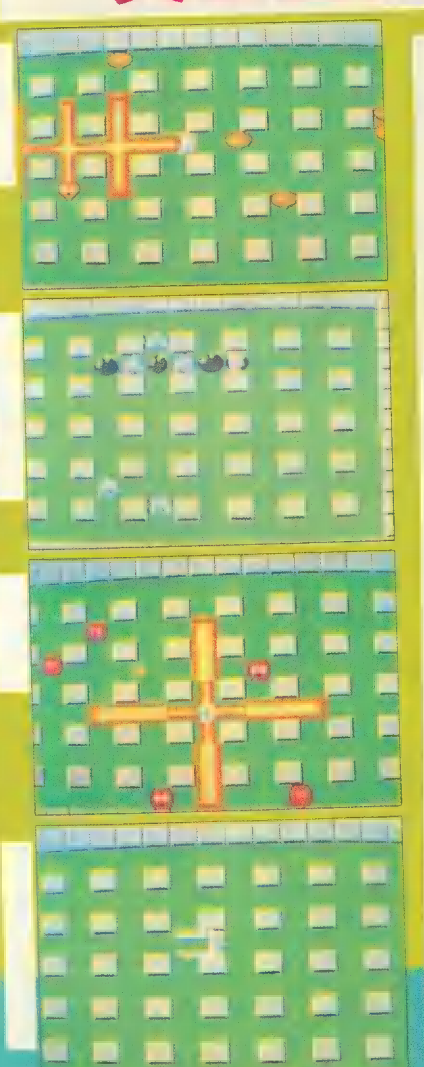
這個公式是指，以面數除8，所得的餘數即代表隱藏的秘笈。

現在列舉各種餘數所代表的隱藏秘笈。

餘數
隱藏的秘笈

餘數	隱藏的秘笈
0 或 6	特別獎金
1 或 7	獅身人面像
2	中本先生
3	任天堂電視遊樂器
4	瓶子
5	叔叔

獎金畫面



如果獎金畫面被火談燒掉，或被敵人撞上了，也沒有什麼關係，重要的是如何利用有限的時間殺死敵人。由於每一畫面出現的障碍均不相同，應配合敵方狀況，選用適合的作戰方法。

汽球：動作很緩慢，難以聚集在一起，只有採取各個擊破的策略。

藍油滴：動作還算快，可以在他四周安置炸彈炸死地。

橡木筒：採直線形的活動方式，以所安置的炸彈應與他平行，才容易炸死。

黃球：也是直線活動，但動作比答兒更快，不得不多加小心。

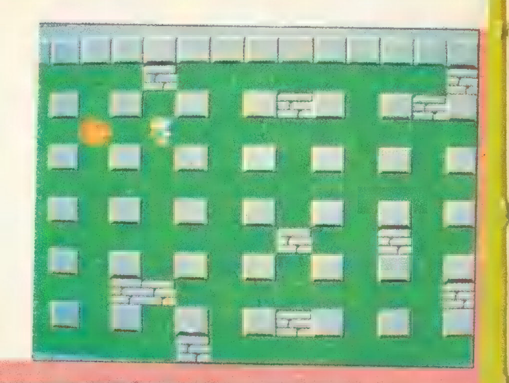
橡皮精：動作較慢，可趕上去打倒。

鬼：動作搖擺不定，不妨以大量炸彈炸他。

老虎和金幣：動作都相當快，可將他們集中在左邊，只需一枚炸彈便可解決。特別是炸死金幣，能獲得高分。

特別的重點

哇噻！可以白賺1億分吔



接通電源以後，便可從第1畫面開始遊戲了，積分當然是從「0」算起，如果剛開始就能拿到高分，遊戲還有什麼意思呢？請一面進行遊戲，一面觀察積分。

BFLFMNBAMNCPGKOLOLFG

還有那些地方藏著隱藏秘笈？



看到左邊的畫面，你是否會以爲是新的隱藏畫面？其實，這只是隨便操作機器的結果。各位千萬不要爲了尋找隱藏秘笈而搞壞了電動玩具哪！

隱藏的255畫面

SUPER KEYWORD

完備的重點整理

整個遊戲的畫面不只50，還有隱藏起來的以255個畫面，其中有的不能玩。現在，介紹眞正能玩的畫面，分別是51畫面、76畫面，77畫面、96畫面～103畫面、128畫面、179畫面、204畫面、205畫面，以及224畫面～231畫面等。

只要輸入下面的密碼，便可開始準行遊戲。這時，積分是0，可安置10枚炸彈，火燄射程是15塊磚塊長，同時持有引爆器、穿牆板和耐火裝等裝備，威力已不算小了。而第120畫面到129畫面的「☆」記號，是表示部分門是零散的。好，現在你可從所喜歡的畫面開始遊戲。

第52畫面	BOJDOLABOLHIMNPCGGCL
第53畫面	BODJKGFEKGJDDJEFLCGL
第54畫面	BONMPCCPPCNMIHBAHFLL
第55畫面	BOIHEFGKEFABOLMNJAHL
第56畫面	BOABBALOBAFEKGDJNNJL
第57畫面	BOOLMNHIMNCPPCIHAJNL
第58畫面	BOFEDJJDDJGKEFOLFHAL
第59畫面	BOKGIHNMIHLOBAKGCLFL
第60畫面	BOCPOLABOLHIMNPCGGCL
第61畫面	BOPCKGFEKGJDDJEFLCGL
第62畫面	BOGKPCCPPCMNIHBAHFLL
第63畫面	BOEFEFGKEFABOLMNJAHL
第64畫面	BOLOBALOBAFEKGDJNIMH
第65畫面	BOBAMNHIMNCPPCIHADDH
第66畫面	BOHIDJJDDJGKEFOLFMIH
第67畫面	BOMNIHNMIHLOBAKGCBOH
第68畫面	BOJDOLABOLHIMNPCGEKH
第69畫面	BODJKGFEKGJDDJEFLPPH
第70畫面	BONMPCCPPCNMIHBAHKEH
第71畫面	BOIHEFGKEFABOLMNJOBH
第72畫面	BOABBALOBAFEKGDJNIMH
第73畫面	BOOLMNHIMNCPPCIHADDH

第 74 畫面	BOFEDJJDDJGKEFOLFMIH
第 75 畫面	BOKGIHNMIHLOBAKGCBOH
第 78 畫面	BOGKPCCPPCNMIHBAHKEH
第 79 畫面	BOEFEFGKEFABOLMNJOBH
第 80 畫面	BOLOBALOBAFEKGDJNAHJ
第 81 畫面	BOBAMNHIMNCPPCIHANJJ
第 82 畫面	BOHIDJJDDJGKEFOLFJNJ
第 83 畫面	BOMNIHNMIHLOBAKGCHAJ
第 84 畫面	BOJDOLABOLHIMMPCGLFJ
第 85 畫面	BODJKGFEKGJDDJEFLGCJ
第 86 畫面	BONMPCCPPCNMIHBAHCGJ
第 87 畫面	BOIHEFGKEFABOLMNJFLJ
第 88 畫面	BOABBALOBAFEKGDJNAHJ
第 89 畫面	BOOLMNHIMNCPPCIHANJJ
第 90 畫面	BOFEDJJDDJGKEFOLFJNJ
第 91 畫面	BOKGIHNMIHLOBAKGCHAJ
第 92 畫面	BOCPOLABOLHIMNPCGLFJ
第 93 畫面	BOPCKGFEKGJDDJEFLGCJ
第 94 畫面	BOGKPCCPPCNMIHBAHCGJ
第 95 畫面	BOEFEFGKEFABOLMNJFLJ
第 ⌣4(104)畫面	BOABBALOBAFEKGDJNOBN
第 ⌣5(105)畫面	BOOLMNHIMNCPPCIHAIMN
第 ⌣6(106)畫面	BOFEDJJDDJGKEFOLFDDN
第 ⌣7(107)畫面	BOKGIHNMIHLOBAKGCMIN
第 ⌣8(108)畫面	BOCPOLABOLHIMNPCGBON
第 ⌣9(109)畫面	BOPCKGFEKGJDDJEFLEKN
第 ■0(110)畫面	BOGKPCCPPCNMIHBAHPPN
第 ■1(111)畫面	BOEFEFGKEFABOLMNJKEN
第 ■2(112)畫面	BOLOBALOBAFEKGDJNFLA
第 ■3(113)畫面	BOBAMNHIMNCPPCIHAAHA
第 ■4(114)畫面	BOHIDJJDDJGKEFOLFNJA
第 ■5(115)畫面	BOMNIHNMIHLOBAKGCJNA
第 ■6(116)畫面	BOJDOLABOLHIMNPCGHAA
第 ■7(117)畫面	BODJKGFEKGJDDJEFLLFA
第 ■8(118)畫面	BONMPCCPPCNMIHBAHGCA
第 ■9(119)畫面	BOIHEFGKEFABOLMNJCGA
第 ☆0(120)畫面	BOABBALOBAFEKGDJNFLA
第 ☆1(121)畫面	BOOLMNHIMNCPPCIHAAHA
第 ☆2(122)畫面	BOFEDJJDDJGKEFOLFNJA
第 ☆3(123)畫面	BOKGIHNMIHLOBAKGCJNA

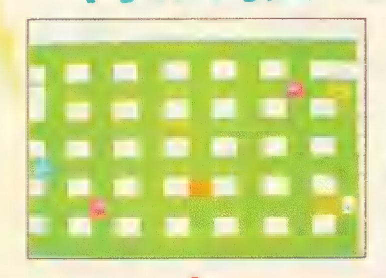
第☆4(124)畫面	BOCPOLABOLHIMNPCGHAA
第☆5(125)畫面	BOPCKGFEKGJDDJEFLLFA
第☆6(126)畫面	BOGKPCCPPCNMIHBAHGCA
第☆7(127)畫面	BOEFEFGKEFABOLMNJCGA
第☆9(129)畫面	BOBAMNHIMNCPPCIHAOBF
第□0(130)畫面	BOHIDJJDDJGKEFOLFIMF
第□1(131)畫面	BOMNIHNMIHLOBAKGCDDF
第□2(132)畫面	BOJDOLABOLHIMNPCGMIF
第□3(133)畫面	BODJKGFEKGJDDJEFLBOF
第□4(134)畫面	BONMPCCPPCNMIHBAHEKF
第□5(135)畫面	BOIHEFGKEFABOLMNJPPF
第□6(136)畫面	BOABBALOBAFEKGDJNKEF
第□7(137)畫面	BOOLMNHIMNCPPCIHAOBF
第□8(138)畫面	BOFEDJJDDJGKEFOLFIMF
第□9(139)畫面	BOKGIHNMIHLOBAKGCDDF
第□0(140)畫面	BOCPOLABOLHIMNPCGMIF
第□1(141)畫面	BOPCKGFEKGJDDJEFLBOF
第□2(142)畫面	BOGKPCCPPCNMIHBAHEKF
第□3(143)畫面	BOEFEFGKEFABOLMNJPPF
第□4(144)畫面	BOLOBALOBAFEKGDJNCGC
第□5(145)畫面	BOBAMNHIMNCPPCIHAFLC
第□6(146)畫面	BOHIDJJDDJGKEFOLFAHC
第□7(147)畫面	BOMNIHNMIHLOBAKGCNJC
第□8(148)畫面	BOJDOLABOLHIMNPCGJNC
第□9(149)畫面	BODJKGFEKGJDDJEFLHAC
第□0(150)畫面	BONMPCCPPCNMIHBAHLFC
第□1(151)畫面	BOIHEFGKEFABOLMNJGCC
第□2(152)畫面	BOABBALOBAFEKGDJNCGC
第□3(153)畫面	BOOLMNHIMNCPPCIHAFLC
第□4(154)畫面	BOFEDJJDDJGKEFOLFAHC
第□5(155)畫面	BOKGIHNMIHLOBAKGCNJC
第□6(156)畫面	BOCPOLABOLHIMNPCGJNC
第□7(157)畫面	BOPCKGFEKGJDDJEFLHAC
第□8(158)畫面	BOGKPCCPPCNMIHBAHLFC
第□9(159)畫面	BOEFEFGKEFABOLMNJGCC
第▶0(160)畫面	BOLOBALOBAFEKGDJNPPG
第▶1(161)畫面	BOBAMNHIMNCPPCIHAKEG
第▶2(162)畫面	BOHIDJJDDJGKEFOLFOBG
第▶3(163)畫面	BOMNIHNMIHLOBAKGCIMG
第▶4(164)畫面	BOJDOLABOLHIMNPCGDDG

第▶5(165)画面	BODJKGFEKGJDDJEFLMIG
第▶6(166)画面	BONMPCCPPCNMIHBAHBOG
第▶7(167)画面	BOIHEFGKEFABOLMNJEKG
第▶8(168)画面	BOABBALOBAFEKGDJNPPG
第▶9(169)画面	BOOLMNHIMNCPPCIHAKEG
第A0(170)画面	BOFEDJJDDJGKEFOLFOBG
第A1(171)画面	BOKGIHNMIHLOBAKGCIMG
第A2(172)画面	BOCPOLABOLHIMNPCGDDG
第A3(173)画面	BOPCKGFEKGJDDJEFLMIG
第A4(174)画面	BOGKPCCPPCNMIHBAHBOG
第A5(175)画面	BOEFEFGKEFABOLMNJEKG
第A6(176)画面	BOLOBALOBAFEKGDJNGCL
第A7(177)画面	BOBAMNHIMNCPPCIHACGL
第A8(178)画面	BOHIDJJDDJGKEFOLFELL
第B0(180)画面	BOJDOLABOLHIMNPCGNJL
第B1(181)画面	BODJKGFEKGJDDJEFLJNL
第B2(182)画面	BONMPCCPPCNMIHBAHHAL
第B3(183)画面	BOIHEFGKEFABOLMNJLFL
第B4(184)画面	BOABBALOBAFEKGDJNGCL
第B5(185)画面	BOOLMNHIMNCPPCIHACGL
第B6(186)画面	BOFEDJJDDJGKEFOLFFLL
第B7(187)画面	BOKGIHNMIHLOBAKGCAHL
第B8(188)画面	BOCPOLABOLHIMNPCGNJL
第B9(189)画面	BOPCKGFEKGJDDJEFLJNL
第C0(190)画面	BOGKPCCPPCNMIHBAHHAL
第C1(191)画面	BOEFEFGKEFABOLMNJLFL
第C2(192)画面	BOLOBALOBAFEKGDJNEKH
第C3(193)画面	BOBAMNHIMNCPPCIHAPPH
第C4(194)画面	BOHIDJJDDJGKEFOLFKEH
第C5(195)画面	BOMNIHNMIHLOBAKGCOBH
第C6(196)画面	BOJDOLABOLHIMNPCGIMH
第C7(197)画面	BODJKGFEKGJDDJEFLDDH
第C8(198)画面	BONMPCCPPCNMIHBAHMIH
第C9(199)画面	BOIHEFGKEFABOLMNJBOH
第D0(200)画面	BOABBALOBAFEKGDJNEKH
第D1(201)画面	BOOLMNHIMNCPPCIHAPPH
第D2(202)画面	BOFEDJJDDJGKEFOLFKEH
第D3(203)画面	BOKGIHNMIHLOBAKGCOBH
第D6(206)画面	BOGKPCCPPCNMIHBAHMIH
第D7(207)画面	BOEFEFGKEFABOLMNJBOH

第D8(208)画面	BOLOBALOBAFEKGDJNLFJ
第D9(209)画面	BOBAMNHIMNCPPCIHAGCJ
第E0(210)画面	BOHIDJJDDJGKEFOLFCGJ
第E1(211)画面	BOMNIHNMIHLOBAKGCFLJ
第E2(212)画面	BOJDOLABOLHIMNPCGAHJ
第E3(213)画面	BODJKGFEKGJDDJEFLNJJ
第E4(214)画面	BONMPCCPPCNMIHBAHJNJ
第E5(215)画面	BOIHEFGKEFABOLMNJHAJ
第E6(216)画面	BOABBALOBAFEKGDJNLFJ
第E7(217)画面	BOOLMNHIMNCPPCIHAGCJ
第E8(218)画面	BOFEDJJDDJGKEFOLFCGJ
第E9(219)画面	BOKGIHNMIHLOBAKGCFLJ
第F0(220)画面	BOCPOLABOLHIMNPCGAHJ
第F1(221)画面	BOPCKGFEKGJDDJEFLNJJ
第F2(222)画面	BOGKPCCPPCNMIHBAHJNJ
第F3(223)画面	BOEFEFGKEFABOLMNJHAJ
第G2(232)画面	BOABBALOBAFEKGDJNBON
第G3(233)画面	BOOLMNHIMNCPPCIHAEKN
第G4(234)画面	BOFEDJJDDJGKEFOLFPPN
第G5(235)画面	BOKGIHNMIHLOBAKGCKEN
第G6(236)画面	BOCPOLABOLHIMNPCGOBN
第G7(237)画面	BOPCKGFEKGJDDJEFLIMN
第G8(238)画面	BOGKPCCPPCNMIHBAHDDN
第G9(239)画面	BOEFEFGKEFABOLMNJMIN
第H0(240)画面	BOLOBALOBAFEKGDJNHAA
第H1(241)画面	BOBAMNHIMNCPPCIHALFA
第H2(242)画面	BOHIDJJDDJGKEFOLFGCA
第H3(243)画面	BOMNIHNMIHLOBAKGCCGA
第H4(244)画面	BOJDOLABOLHIMNPCGFLA
第H5(245)画面	BODJKGFEKGJDDJEFLAHA
第H6(246)画面	BONMPCCPPCNMIHBAHNJA
第H7(247)画面	BOIHEFGKEFABOLMNJJNA
第H8(248)画面	BOABBALOBAFEKGDJNHAA
第H9(249)画面	BOOLMNHIMNCPPCIHALFA
第I0(250)画面	BOFEDJJDDJGKEFOLFGCA
第I1(251)画面	BOKGIHNMIHLOBAKGCCGA
第I2(252)画面	BOCPOLABOLHIMNPCGFLA
第I3(253)画面	BOPCKGFEKGJDDJEFLAHA
第I4(254)画面	BOGKPCCPPCNMIHBAHNJA
第I5(255)画面	BOEFEFGKEFABOLMNJJNA

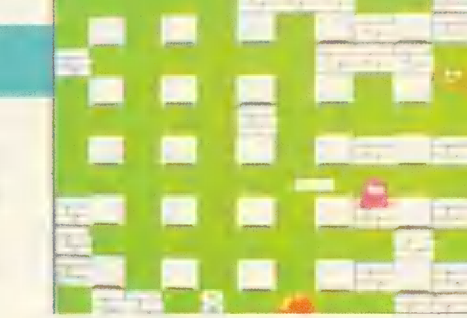
隱藏的255畫面—

特別技巧



「轟炸隊」這個遊戲不只50個畫面，事實上，還隱藏著255個畫面。這些隱藏的畫面自成一個變化無窮的世界，相當有趣唷。接著，就來探索這個不為人知的世界。

第 0 畫面



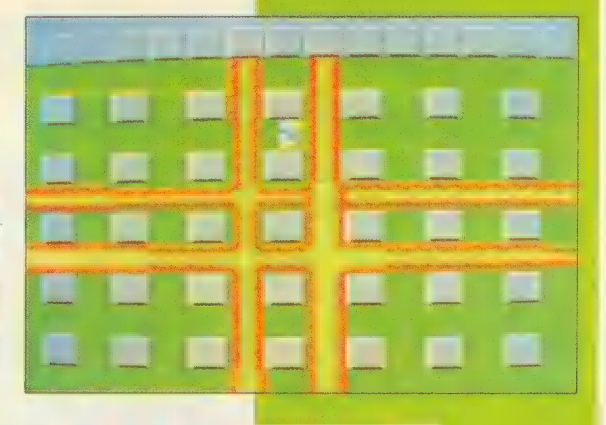
想要玩這隱藏的255個畫面，必須經由秘密路線才行。首先，請找出第O畫面。

第O畫面的秘密路線（密碼）

BABABABABABABABABABABABA

這255個隱藏畫面的秘密路線，都不難找出，如第O畫面，早就有人發現了。這些隱藏畫面的特色是，磚塊顏色特別不一樣。

另一個 0 畫面



隱藏的255個畫面相當厲害。因為還有另外一個第O畫面，就稱為「另一個0畫面」。

另一個O畫面的秘密路線

BOLOBALOBAFEKGDJNPPG

這個畫面有一特色，持有耐火裝的轟炸隊，能讓炸彈火焰在畫面上下左右移動，把所有的敵人統統掃蕩，這麼一來，轟炸隊便十全十美了。

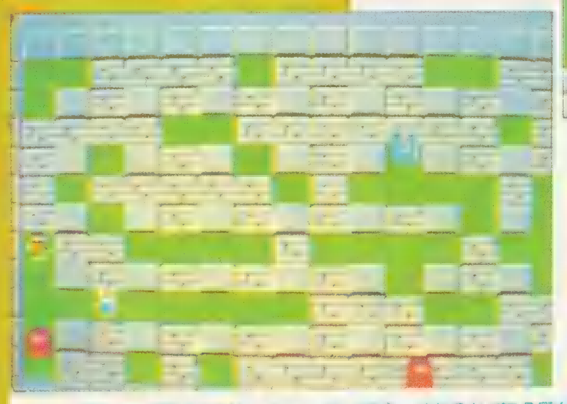
紅色炸彈



第O畫面的磚塊顏色很特別，將會出現紅色炸彈，只要能取得它，就能獲得獎金1000分，各位不妨試試看

隱藏的255畫面—特別技巧

黑色轟炸隊





咦？怎麼出現黑色的轟炸隊，難道是新問世的轟炸隊嗎？即使通過他上面，也不會合攏，眞叫人費疑猜呀。

黑色轟炸隊（U8面）的秘密路線

BOCPOLGKELHIMNPCGBOH

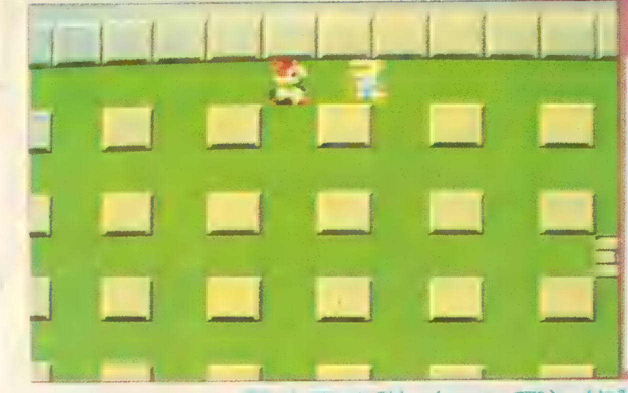
殺光敵人以後，就炸毀所有的門和增加威力項目，這時，將會出現從未見過的障碍——黑色轟炸隊，他和轟炸隊是敵是友呢？而在出現黑色轟炸隊這面，只需走路便能獲取高分，試試看吧！

謎樣的X型昆蟲

在隱藏的255個畫面中，燒毀磚塊就會出現敵人死前的模樣，而這模樣會傍留不消失。



壓碎轟炸隊



這是爭取高分的關鍵。原以爲黑色轟炸隊會出現，不料卻出現一個怪模怪樣的東西，不曉得是不是黑色轟炸隊蛻變的？唉！眞難猜呢！

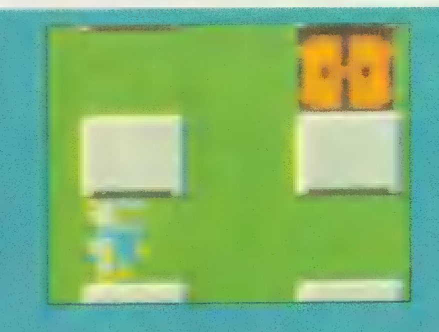
壓碎轟炸隊（U8面）的秘密路線

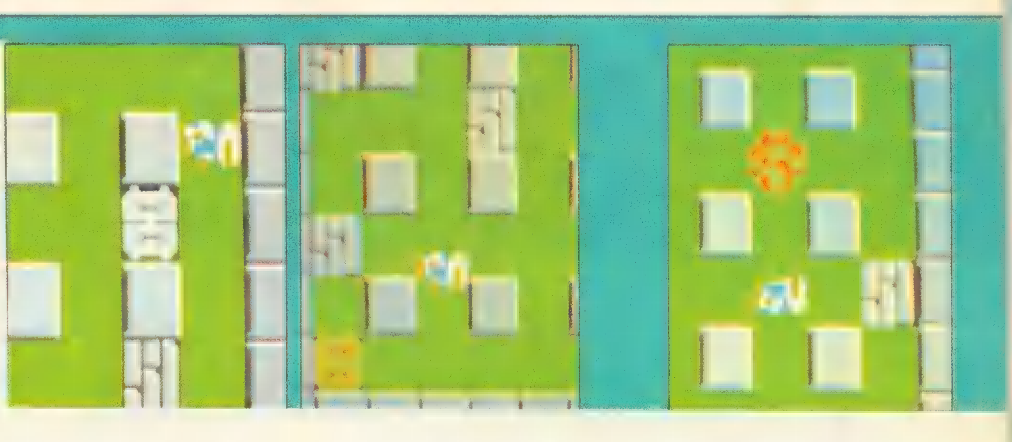
BOCPOLGKELHIMNPCGBOH

出現了謎樣的轟炸隊，想要取得高分，但有時卻會出現從未見過的怪物，他是否轟炸隊的雛形呢？仔細瞧瞧，和黑色轟炸隊很相像，你只要走路就可得到高分。這一個畫面眞是怪異。

加速裝置

在H_2面消滅所有的敵人，並燒毀門和增加威力板，那麼，轟炸隊便會超速移動，不過，可能造成遊戲中斷





持有耐火裝的轟炸隊，會一面引爆炸彈，一面進行活動。但如果在同一地方引爆太多炸彈，往往會留下火談的餘燼。在其他的50個畫面也會如此。

相信各位都了解，應避免用火談燒門，不過，轟炸隊拿到耐火裝之後，往往會不小心讓火談碰到門，甚至直接燒掉門，結果門就變成金色或銀色的，雖然如此，卻不會獲得高分。每個隱藏的畫面各有特色，確實是很有趣。

還有很多隱藏畫面等著你去發掘，在此就不詳細介紹了。這個充滿謎面的隱藏世界多采多姿，如果碰到相當難剷除的障碍，就需亮出殺手鐧，再接再勵，切莫輕言放棄。等到熟練以後，自然能拿到高分，這就是電動玩具的最大魅力，請跟著來玩吧。

「超級秘招」

轟炸隊自己設計密碼

轟炸隊自己設計密碼的公式很複雜，但依照自己設計的密碼，可以玩到平常遊戲中所不能到的第255面(關)。

現在就來試試，如何設計和解讀轟炸隊的密碼，首先看看表O，這表示密碼有什麼樣的作用，你或許已經看出，每個密碼都有很複雜的連帶關係，但這並不是偶然所得結果，現在，一面解釋密碼，一面自己做密碼好嗎？

首先來決定，要從什麼樣的狀態下開始遊戲。

1. 分數：可以自己任意設定分數到億，從億位數到百位數可自由決定，個位數和十位數一定要零。
2. 增加威力的項目：①炸彈　②火力　③溜冰鞋　④遙控引爆器　⑤穿磚器　⑥防火裝(罩)　⑦所要設定的面(關)
3. 面數(關數)：不只50面，可以選擇到255面。

現在舉例來說明設計方法，假設得分要

1分數：1 2 3 4 5 6 7 0 0分

2增加威力的項目：①炸彈10個(本身1個＋9個)　②火力14　③溜冰鞋1雙　④遙控器1個　⑤穿磚器1個　⑥防火裝(罩)1個　⑦設定81面(關)

密碼就是AHAHBGOJNCNNJIBPCHAL

密碼是由A到P的20個字母排列而成的，但其實還有未表示在畫面上第O號密碼，這都是(A)的意思，所以沒有表示出來，以這例子來看看密碼的情況，然後自己玩玩看吧。

第1字：查表1，百位數是7，前面沒有密碼是O，原則O＝A，用7和A查表1，橫行的「7」與直行的「A」的交點是A　**第1字用A**

第2字：查表2，第一字是A，遙控引爆器數1個，用1和A查表2，橫行的「1」與直行的A的交點是H　**第2字用H**

第3字：查表1，第2字是H，查表5(基本面)81(面)最上面橫行的字是1，用H和1查表1，橫行的1與直行的H的交點是A　**第3字用A**

第4字：查表1，第3字是A，億位數是1，用A和1查表1，橫行的1與直行的A交點是H　**第4字用H**

第5字：查表3，看表O的法則1，第一個字前面沒有是O，O＝A，百位數是7＋基本面(表5)81(面)最上方數字1＝8，用A和8查表3，橫行的8與直行的A交點是B　**第5字用B**

第6字：查表1，第5字是B，仟位數是6，用B和6查表1，橫行的6與直行B的交點是G　**第6字用G**

第7字：查表4，第6字是G，火力14個，用G和14查表4，橫行的14與直行的G交點是O　**第7字用O**

第8字：查表1，第7字是O，十萬位數4，用O與4查表1，橫行的4與直行的O交點是J　**第8字用J**

第9字：查表2，第8字是J，防火裝(罩)1個，用J與1查表2，橫行的1與直行的J交點N　**第9字用N**

第10字：查表3，第5字是B，表O法則2，仟位數6加十萬位數4＝10，6＋4＝10用B與10查表3，橫行的10與直行的B交點是C　**第10字用C**

第11字：查表2，第10字是C，炸彈數10個（本身有1個＋9個＝10個），用C與9查表2，橫行的9和直行的C交點是N　**第11字用N**

第12字：查表1，第11字是N，百萬位是3，用N與3查表1，橫行的3和直行的N交點是N　**第12字用N**

第13字：查表2，第12字是N，溜冰鞋1雙，用N與1查表2，橫行的1和直行的N交點是J　**第13字用J**

第14字：查表1，第13字是J，仟萬位數是2，用J與2查表1，橫行的2和直行的J交點是I　**第14字用I**

第15字：查表3，第10字C，表O法則3，炸彈(第11字)是9個＋溜冰鞋(第13字)是1雙＝10，用C與10查表3，橫行的10和直行的C交點是B　**第15字用B**

第16字：查表1，第15字是B，萬位數是5，用B與5查表1，橫行的5和直行的B交點是P　**第16字用P**

第17字：查表2，第16字是P，用O是看不到隱藏的門（用1可以看到隱藏的門），用P與O查表2(看不到隱藏的門)，橫行的O和直行的P交點是C　**第17字用C**

第18字：查表1，第17字是C，第81面 "用81查基本面表5，81的橫行最左邊是5" 用C和5查表1，橫行的5和直行的C交點是H　**第18字是H**

第19字：查表2，第18字是H，穿傳器是1個，用H與1查表2，橫行的1和直行的H交點是A　**第19字用A**

第20字：查表8，a億位數＋仟萬位數＋百萬位數＋十萬位數×2＋萬位數＋仟位數×2的總和，除8的餘數，用餘數查表8的表6橫行。(1＋2＋3＋4(4×2)＋5＋(6×2))÷8＝31÷8＝3餘7

b搖控引爆器數＋火力數＋防火裝(置)＋基本面的行數（81面查表5，81最左邊的直行數字是5，用5），總和除8的餘數，用餘數查表8的表7直行(1＋14＋1＋5)÷8＝21÷8＝2餘5。

用7和5查表8，7與5的交點是L　**第20字用L**

看表0，1到20的數字是表示第1個密碼到第20個密碼。

★①④⑥⑧⑫⑭⑯和①前面沒有表示出來的這是要應用得分的數字，現在舉例求①密碼，前一個密碼沒有定0，0等於A所以是A，看表1，A橫的一行是BHMJ DN……同時百位數是7，橫行7與直行A的交點定A，A就是①的密碼。

★②⑦⑨⑪⑬⑰⑲是表示有多少威力項目，例如②是將①的A和遙控引爆器的數量1，查表2來解讀，直行A與橫行1的交點是H，H就成爲②的密碼，⑰選0時表示無法看到隱藏的門，選1時可以看到隱藏的門。

★③⑱這和關(面)數有關，請看表5，例定選81面(關)81上面的橫行是1，用1和②的H看表1，交點是A，A成爲③的密碼。

★⑤⑩⑮，以法則1爲例來說明，首先看表3，0號是0，0＝A，①的百位是7加上③81面的基本面是1成爲8，直行A與橫行8的交點是B，其餘法則2、3也應用相同的方法。

可是要解讀全部的密碼是非常麻煩的，所以在此告訴各位可以簡單改變面(關)數的方法，那就是只要改變⑱的行數即可，例如現在是81面，如果想到A7面，查表5，A7的直行是11，行數是11，然後配合這行數，使⑱⑲⑳的密碼改變就好，各位一定會了解，改變3個要比改變20個容易得多吧。

（※1是密碼的第1個字，10是密碼的第10個字）　**表0**

A＝◎

密碼(實際出現在電視畫面上的)

①②③④⑤⑥⑦⑧⑨⑩⑪⑫⑬⑭⑮⑯⑰⑱⑲⑳

基本16面

法則1　法則2　法則3　法則4

表1

數

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A	B	H	M	J	D	N	I	A	O	F	K	C	P	G	E	L
B	A	O	F	K	C	P	G	E	L	B	H	M	J	D	N	I
C	P	G	E	L	B	H	M	J	D	N	I	A	O	F	K	C
D	J	D	N	I	A	O	F	K	C	P	G	E	L	B	H	M
E	F	K	C	P	G	E	L	B	H	M	J	D	N	I	A	O
F	E	L	B	H	M	J	D	N	I	A	O	F	K	C	P	G
G	K	C	P	G	E	L	B	H	M	J	D	N	I	A	O	F
H	I	A	O	F	K	C	P	G	E	L	B	H	M	J	D	N
I	H	M	J	D	N	I	A	O	F	K	C	P	G	E	L	B
J	D	N	I	A	O	F	K	C	P	G	E	L	B	H	M	J
K	G	E	L	B	H	M	J	D	N	I	A	O	F	K	C	P
L	O	F	K	C	P	G	E	L	B	H	M	J	D	N	I	A
M	N	I	A	O	F	K	C	P	G	E	L	B	H	M	J	D
N	M	J	D	N	I	A	O	F	K	C	P	G	E	L	B	H
O	L	B	H	M	J	D	N	I	A	O	F	K	C	P	G	E
P	C	P	G	E	L	B	H	M	J	D	N	I	A	O	F	K

表2

數

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	B	H	M	J	D	N	I	A	O	F	K
B	A	O	F	K	C	P	G	E	L	B	H
C	P	G	E	L	B	H	M	J	D	N	I
D	J	D	N	I	A	O	F	K	C	P	G
E	F	K	C	P	G	E	L	B	H	M	J
F	E	L	B	H	M	J	D	N	I	A	O
G	K	C	P	G	E	L	B	H	M	J	D
H	I	A	O	F	K	C	P	G	E	L	B
I	H	M	J	D	N	I	A	O	F	K	C
J	D	N	I	A	O	F	K	C	P	G	E
K	G	E	L	B	H	M	J	D	N	I	A
L	O	F	K	C	P	G	E	L	B	H	M
M	N	I	A	O	F	K	C	P	G	E	L
N	M	J	D	N	I	A	O	F	K	C	P
O	L	B	H	M	J	D	N	I	A	O	F
P	C	P	G	E	L	B	H	M	J	D	N

表3

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
A	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B
B	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A
C	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P
D	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J
E	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F
F	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E
G	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K
H	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I
I	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H
J	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D
K	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G
L	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O
M	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N
N	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M	D	I	O	K	P	E	B	M
O	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L
P	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C	G	L	H	J	N	A	F	C

表4

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
A	H	M	J	D	N	I	A	O	F	K	C	P	G	E
B	O	F	K	C	P	G	E	L	B	H	M	J	D	N
C	G	E	L	B	H	M	J	D	N	I	A	O	F	K
D	D	N	I	A	O	F	K	C	P	G	E	L	B	H
E	K	C	P	G	E	L	B	H	M	J	D	N	I	A
F	L	B	H	M	J	D	N	I	A	O	F	K	C	P
G	C	P	G	E	L	B	H	M	J	D	N	I	A	O
H	A	O	F	K	C	P	G	E	L	B	H	M	J	D
I	M	J	D	N	I	A	O	F	K	C	P	G	E	L
J	N	I	A	O	F	K	C	P	G	E	L	B	H	M
K	E	L	B	H	M	J	P	N	I	A	O	F	K	C
L	F	K	C	P	G	E	L	B	H	M	J	D	N	I
M	I	A	O	F	K	C	P	G	E	L	B	H	M	J
N	J	D	N	I	A	O	F	K	C	P	G	E	L	B
O	B	H	M	J	D	N	I	A	O	F	K	C	P	G
P	P	G	E	L	B	H	M	J	D	N	I	A	O	F

表5

基本面

0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
2	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
3	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
4	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
5	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
6	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
7	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
8	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
9	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
10	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	A0	A1	A2	A3	A4	A5
11	A6	A7	A8	A9	B0	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	C0	C1
12	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
13	D8	D9	E0	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7	E8	E9	F0	F1	F2	F3
14	F 4	F5	F6	F7	F8	F9	G0	G1	G2	G3	G4	G5	G6	G7	G8	G9
15	H0	H1	H2	H3	H4	H5	H6	H7	H8	H9	I0	I1	I2	I3	I4	I5

選擇50面以後時，如果燒掉門，遊戲就會中止或不能動，所以不能盲目亂轟炸。

A=17
B=18
C=19
D=20
E=21
F=22
G=23
H=24
I=25

這表看來令人頭暈目眩，但却是解讀密碼之鑰。

表6

例	億位 ③④	仟萬位 ⑬⑭	佰萬位 ⑪⑫	十萬位 2 ⑦⑧	萬位 ⑮⑯	仟位 2 ⑤⑥	合計	除 8 的餘數
101010000 分	1	0	1	0	1	0	3	3
987654000 分	9	8	7	12	5	8	49	1

表7

例	遙控引爆器 ①②	火力數 ⑥⑦	防火裝(罩) ⑧⑨	面的行 ⑰⑱	合計	除 8 的餘數
遙控引爆器 1 ，火力14，第 8 面，穿磚器 9 。	1	14	0	0	15	7

表8

表7↓ 表6→	0	1	2	3	4	5	6	7
0	A	F	C	G	L	H	J	N
1	F	C	G	L	H	J	N	A
2	C	G	L	H	J	N	A	F
3	G	L	H	J	N	A	F	C
4	L	H	J	N	A	F	C	G
5	H	J	N	A	F	C	G	L
6	J	N	A	F	C	G	L	H
7	N	A	F	C	G	L	H	J

研究轟炸隊的各種模式

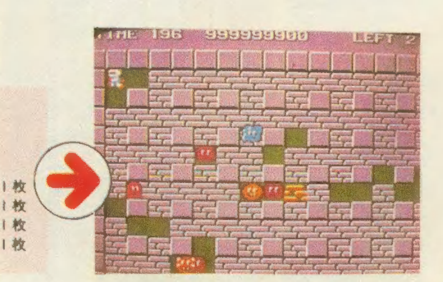
你大概已經能應用密碼自由操作關數和威力項目吧！在此舉出一些例子，再利用這些例子，求出各種模式來試試看。

• 操作例：81面

先操作作爲例子的81面，這面中傳塊很多，但並不是很難，因爲我們已經取到大多數的威力項目，應該没什麼好擔心了。

DJNCNNJIBPCHAL

81面 23,456,700点 14個 9個 ： 遙控引爆器 1枚 溜冰鞋 1枚 防火裝(罩) 1枚 穿磚器 1枚

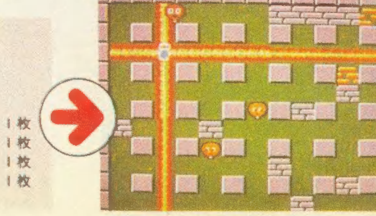
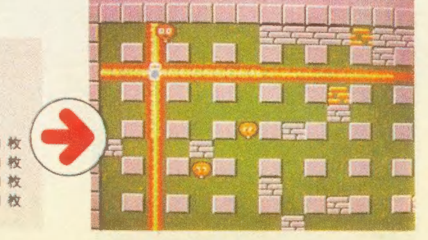


• 火焰會到畫面的另一方向

突然之間，火力變成了14，通常這只能延伸到 5 左右，但利用這種密碼，可以延伸到14以上，目前只確認到15程度，你可以再試試。

NBAHNCPPCIHIHAA

1面 0点 14個 9個 ： 遙控引爆器 1枚 溜冰鞋 1枚 防火裝(罩) 1枚 穿磚器) 1枚

● 出現奇怪的威力項目

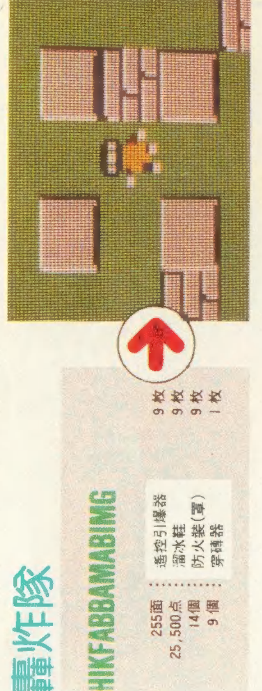
可以指定各種威力項目的數量，但若得太多，便會出現如右邊照片般奇怪威力項目，這或許只是一種巧合，不過也有可能有隱藏的角色或寶物，所以不能忽略。

IGJGJGJGEMNLFL

215面	遙控引爆器	9 枚
99,999,900点	溜冰鞋	9 枚
14個	防火裝(罩)	9 枚
9 個	穿磚器	1 枚

● 255面(關)有黑色的轟炸隊

最後的 255 面，只要稍微活動一下，就會不斷得到高分，同時還會出現黑色轟炸隊，不過還只是沒有任何反應的小鬼角色而已，是不是巧合？或者在其他關也會偶然出現？而除此之外，或許還會藏有各種寶物，應多去尋找才是。

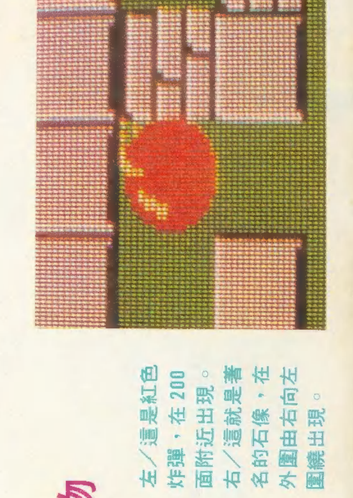


HIKFABBAMABIMG

255面	遙控引爆器	9 枚
25,500点	溜冰鞋	9 枚
14個	防火裝(罩)	9 枚
9 個	穿磚器	1 枚

出現隱藏的寶物

出現了隱藏的寶物，在 240 面附近出現的是紅色炸彈，可是，只能得1000分左右，雖然不能確定，但石像會在外圍出現，此外，還未確定的星戰B，也可能會藏在附近。



左／這是紅色炸彈，在 200 面附近出現。右／這就是著名的石像，在外圍由右向左圍繞出現。

轟炸隊

目　錄

軟體解說與遊戲故事……P 2

基本技巧……P 3～10

- 可怕的敵方障碍……P 4
- 提高轟炸隊的威力……P 6
- 轟炸隊的爆炸技巧……P 8

清除畫面技巧……P 11～52

- 遊戲爆炸……P 21
- 轟炸隊的最後時期……P 35
- 引人注目的秘笈技巧……P 43
- 邁向新的旅程……P 52

特別技巧……P 53～60

隱藏的 255 畫面—特別技巧……P 60～70

- 完備的重點整理……P 62
- 特別技巧……P 66
- 密碼公式……P 71

轟炸隊・完全攻略本

新聞局出版事業登記證
局版台業字第二九八一號

出版者：華鍵出版社
發行：華鍵出版社
總經銷：華泰科學勞作教材社
新店市中正路217號
電話：九一一－五〇二一
九一八－八一九六
郵政劃撥：〇五四八四五〇二
華泰書店帳戶收

特價100元

完全攻略本目錄

BOMBER MAN



密碼公式詳解

「轟炸隊」共有50個畫面，本書將詳細說明，並提供獨門技巧

密碼公式首次公開

自己設計密碼，255關通行無阻。

共分軟體解說、遊戲故事、基本技巧、清場程序
超級技巧、配備，以及隱藏的255 個畫面等項目。

華鍵出版社特價100元